ROBOTIQUE FIRST MD QUÉBEC

SAISON **2025/2026**

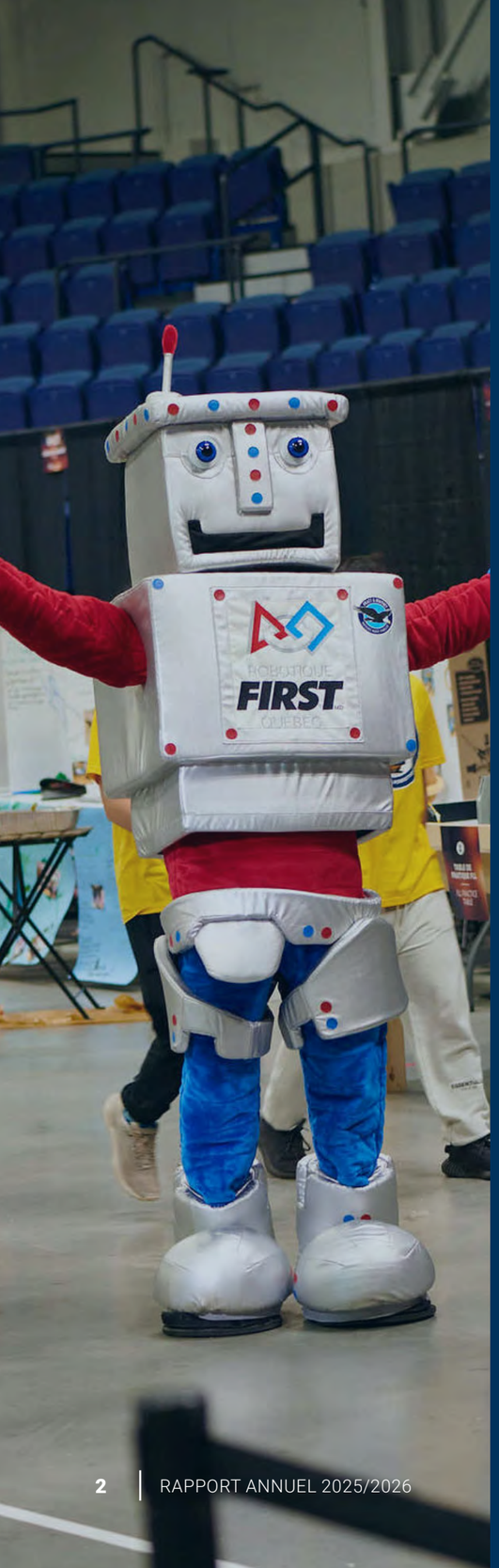


RAPPORT ANNUEL 2025-2026

LIGUE LEGO FIRST | DÉFI TECHNO FIRST | COMPÉTITION DE ROBOTIQUE FIRST

Bombardier · Fondation Azrieli · Fusion Jeunesse · Canada · Hydro Québec · Québec

robotiquefirstquebec.org



Robotique *FIRST* Québec en un coup d'œil

5 080
personnes atteintes

2 100
jeunes impliqué.e.s

164
équipes

13
régions desservies

530
enseignant.e.s et mentor.e.s

350
bénévoles

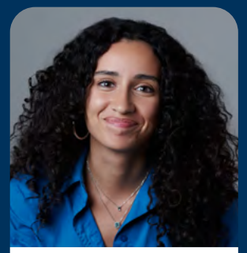
SOMMAIRE

4	Mot d'introduction
5	Conseil d'administration
6	Équipe
7	Une organisation plus agile et ouverte envers sa communauté
8	La saison en bref
9	L'expérience STIM'mersive
10	Thème de l'année
12	Une mobilisation exceptionnelle de nos bénévoles
14	Notre présence au Québec
15	Programme Ligue LEGO *FIRST*
18	Programme Défi Techno *FIRST*
20	Programme Compétition de robotique *FIRST*
22	Festivals de robotique
24	Célébration de l'organisme
25	L'impact de nos programmes
26	Nos partenaires, sans qui, rien ne serait possible !
28	2026-2027

MOT D'INTRODUCTION



Gabriel Bran Lopez
Président du CA
Robotique *FIRST* Québec



Chaymae Chraibi
Directrice générale
Robotique *FIRST* Québec

15 ans à s'adapter et à innover

L'année 2025-2026 aura été une année charnière pour Robotique *FIRST* Québec. Une 15ème année marquée par de nombreux changements, mais portée avant tout par notre engagement collectif à renforcer l'organisation, à demeurer à l'écoute de notre communauté et à construire ensemble la prochaine étape.

Le changement à la direction générale a marqué le début de cette nouvelle étape. Avec une alumni de nos programmes maintenant à la tête de l'organisation, cette transition témoigne aussi de la force d'une communauté qui continue de grandir et dont les membres reviennent, au fil des années, pour contribuer à leur tour à la mission qui les a inspiré.e.s.

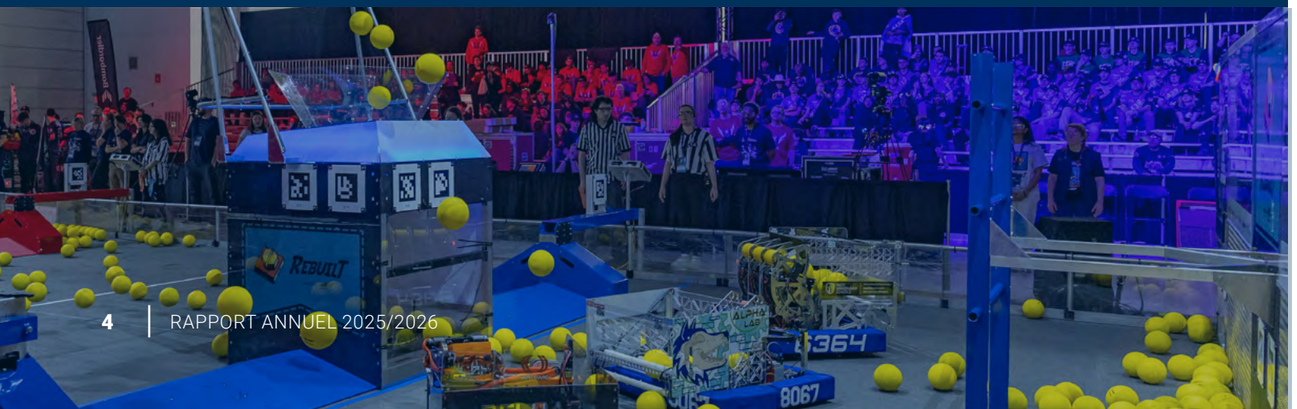
Cette année nous a amenés à revoir certaines de nos façons de faire afin de mieux répondre aux besoins des jeunes, tout en assurant la pérennité de nos programmes. Une restructuration interne a permis de stabiliser l'organisation, mais nous avons surtout souhaité profiter de cette période de changement pour réfléchir collectivement à l'avenir de notre organisation.

Malgré cette période de transformation, notre mission s'est poursuivie avec force sur le terrain, avec plus de 160 équipes et 2100 jeunes accompagné.e.s à travers nos trois programmes. Nos deux festivals ont été de véritables moments forts de l'année, offrant aux équipes et aux spectateur.rice.s des expériences mémorables. Nous avons également été témoins d'une belle croissance de notre programme *FIRST* Tech Challenge (FTC), qui continue de prendre de l'ampleur et de rejoindre un nombre grandissant de jeunes au Québec.

C'est dans cet esprit que nous avons tenu deux Grandes Conversations avec notre communauté. Ces échanges nous ont permis de mieux comprendre les besoins de celle-ci et de réfléchir ensemble à des pistes d'action pour l'avenir de RFQ. Plusieurs de ces réflexions se poursuivent aujourd'hui à travers différents comités et initiatives portés avec la communauté.

2025-2026 marque le début d'un nouveau chapitre. Nous terminons cette année avec une organisation consolidée, des programmes en développement, une communauté engagée et beaucoup d'ambition pour le futur.

Nous souhaitons maintenant poursuivre sur cet élan et faire grandir notre impact partout au Québec, tout en gardant au cœur de nos décisions ce qui nous rassemble depuis le début : permettre au plus grand nombre de jeunes possible de découvrir les Sciences, Technologie, Ingénierie et Mathématiques (STIM), de développer leur potentiel et de voir s'ouvrir devant eux de nouvelles possibilités.



CONSEIL D'ADMINISTRATION



Pierre Beaudoin
Président du conseil d'administration
Bombardier Inc.



Charles Litalien
Directeur principal, Recherche & Technologies et Gestion Cycle de vie du produit – Entreprise
Pratt & Whitney Canada



Gabriel Bran Lopez
Président fondateur
Fusion Jeunesse
Co-fondateur
Robotique *FIRST* Québec



François Michaud
Ing. Ph.D.
Professeur titulaire
Université de Sherbrooke, Faculté de Génie, Département de génie électrique et génie informatique



Grégoire Baillargeon
Président
BMO Groupe financier, Québec



Hadrien Parizeau
Directeur général
Fusion Jeunesse

ÉQUIPE

Chaymae Chraibi, directrice générale

Éléonore Bessette, coordonnatrice des opérations - évènements

Étienne Beaulac, coordonnateur de programmes

John Charlton, conseiller technique

Maxime Sundara-Ratelle, coordonnateur des bénévoles

Chloé Mallet, agente aux communications

Robotique *FIRST* Québec tient à remercier toutes les personnes qui ont fait partie de l'équipe durant l'année :

Julien Bertrand, directeur des partenariats

Philippe Plourde, directeur de la Ligue LEGO *FIRST*

Tom Gourru-Bourgeois, coordonnateur du Défi Techno *FIRST*



UNE ORGANISATION PLUS AGILE ET OUVERTE ENVERS SA COMMUNAUTÉ

L'année 2025-2026 a marqué une évolution importante dans la façon de travailler de RFQ. La restructuration de l'organisation a permis de mettre en place une équipe plus agile, composée de ressources aux expertises complémentaires en coordination de programmes, en événementiel et en accompagnement technique des équipes.

Mais au-delà de la structure interne, cette année témoigne surtout d'un changement dans notre façon de concevoir RFQ : une organisation qui se construit davantage avec sa communauté.

C'est dans cet esprit que des comités organisateurs composés de membres de la communauté ont vu le jour. Une initiative appelée à prendre de l'ampleur au fil des prochaines années.

Cette ouverture marque le début d'une nouvelle façon de travailler, où les jeunes, les mentors, les bénévoles et les alumni sont appelé.e.s à prendre une place encore plus importante dans l'évolution de RFQ.
Parce qu'après tout, la plus grande force de Robotique *FIRST* Québec, c'est sa communauté.

Deux grandes conversations avec notre communauté : deux rencontres sous forme d'ateliers de réflexion permettant aux membres de la communauté d'échanger autour de différents enjeux vécus au sein de RFQ et de réfléchir collectivement à des pistes pour la suite.

Une communauté impliquée dans l'avenir de RFQ : les réflexions issues de ces ateliers ont permis de faire émerger des pistes d'action et de jeter les bases de nouveaux comités pour poursuivre le travail avec la communauté.



LA SAISON EN BREF

Saison 2025-2026 : l'ÈRE *FIRST*, sous le thème de l'archéologie.

COMPÉTITION DE ROBOTIQUE *FIRST*

> Premier Festival de robotique chez notre partenaire Bombardier

• Grande réussite, appréciation moyenne globale de 4,5 / 5, un record des dernières années. Près de 95% des participant.e.s (jeunes et adultes ensemble) se sont dit globalement satisfait.e.s ou très satisfait.e.s de l'événement, contre 85% dans les évènements *FIRST* dans le monde entier !

• Accueil d'équipes de l'Ouest canadien, du Brésil et de France.

> 2 équipes québécoises ont participé au championnat mondial à Houston



DÉFI TECHNO *FIRST*

> Nombre record de 48 équipes au Québec, ce qui a donné lieu à un championnat exceptionnel en 2 divisions, Artemis et Apollo.

> Championnat FTC record en termes de participant.e.s, de visiteur.euse.s et d'envergure (combiné avec FLL) : Place Bell, Laval. Satisfaction 95 %



LIGUE LEGO *FIRST*

> 6 qualifications à travers la province, dont un nouvel événement organisé par notre partenaire Tessellate à Québec, une belle réussite !

> Festival de robotique qui a combiné le championnat Défi Techno *FIRST* avec le championnat Ligue LEGO *FIRST*. Les participant.e.s plus jeunes ont pu voir les plus ancien.ne.s les inspirer, ce qui a pu illustrer la progression et le cheminement à travers nos programmes… D'ailleurs, des équipes FTC se sont créées pour l'année suivante à la suite de cette expérience.



Tous les participant.e.s sont repartis avec une casquette de Pratt & Whitney



L'EXPÉRIENCE STIM'ERSIVE

Notre volonté est d'**accrocher les jeunes** aux **milieux académiques** et **professionnels** en leur proposant une **Expérience STIM'mersive**!

Comprendre l'Expérience STIM'mersive
signée Robotique FIRST Québec

APPROUVÉ STIM'mersive

L'apprentissage pratique

Les jeunes mettent en pratique leurs connaissances en construisant et en programmant des robots fonctionnels. Iels développent des compétences techniques concrètes (conception mécanique, programmation, résolution de problèmes, etc.).

L'éthique, la durabilité et l'impact positif

Les programmes encouragent à résoudre des problèmes réels pour la société. Les jeunes apprennent ainsi à appliquer leurs compétences pour relever des défis qui ont un impact significatif sur leur communauté et la planète, en tant que citoyen.ne.s responsables et engagé.e.s.

La collaboration et le travail en équipe

Les projets permettent de travailler ensemble, de partager les idées, de prendre des décisions collectives et de résoudre des problèmes en équipe. Cela favorise le développement de compétences en communication, en leadership et en travail collaboratif.

LIGUE LEGO FIRST — DÉFI TECHNO FIRST — COMPÉTITION DE ROBOTIQUE FIRST
ROBOTIQUE FIRST QUÉBEC

La découverte et l'exploration

Les participants ont l'occasion de découvrir de nouveaux domaines d'intérêt et d'explorer différentes facettes des STIM. Que ce soit à travers des défis de recherche, des activités pratiques ou des rencontres avec des professionnels du secteur, ils élargissent leurs horizons.

L'esprit de coopétition

Les jeunes apprennent à gérer la pression, à développer des stratégies de jeu, à prendre des décisions rapides et à s'adapter à des situations changeantes. Cela favorise le développement de compétences en résolution de problèmes sous pression et en pensée stratégique.

Le réseautage et mentorat

Les participant.e.s ont l'opportunité de rencontrer des mentors issus de l'industrie et des établissements d'enseignement supérieur. Ces mentor.e.s les guident, conseillent et partagent leur expertise, offrant ainsi une précieuse opportunité de réseautage et d'apprentissage.

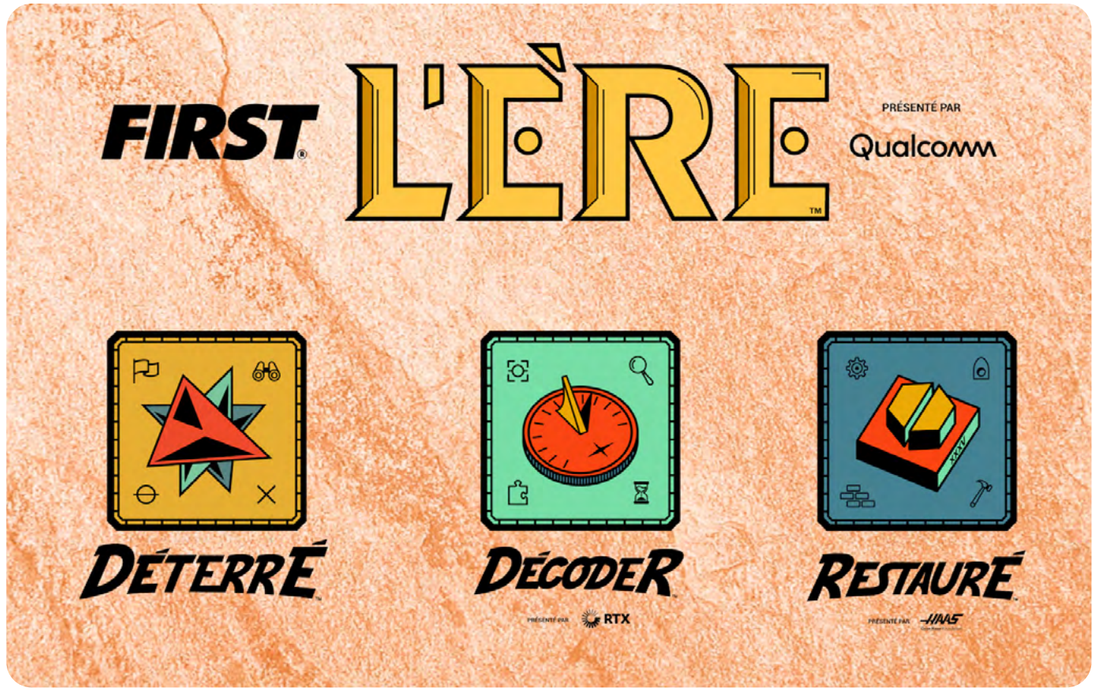
THÈME DE L'ANNÉE

L'ÈRE *FIRST*
Créer l'avenir en s'inspirant du passé !

Chaque artefact que nous découvrons est porteur d'une histoire. Chaque outil, chaque innovation, chaque œuvre d'art nous relie aux personnes et aux idées qui nous ont précédés. Grâce à nos compétences en STIM et au travail d'équipe, nous pouvons aujourd'hui approfondir les découvertes.

La saison 2025-2026 : l'ÈRE *FIRST*®, présentée par Qualcomm, est inspirée par l'archéologie. Les équipes des programmes *FIRST* ont utilisé leurs compétences STIM et ont collaboré pour déterrer le passé, décoder leurs découvertes et restaurer pour un monde meilleur.

Grâce à la diversité des possibilités offertes par les programmes de Robotique *FIRST* Québec, chaque jeune peut trouver sa voie et développer ses talents uniques. Qu'iels soient passionné.e.s par la programmation, la conception mécanique ou l'entrepreneuriat, iels peuvent s'épanouir dans un environnement où leur potentiel est encouragé et valorisé.



UNE MOBILISATION EXCEPTIONNELLE DE NOS BÉNÉVOLES

Notre communauté bénévole est au cœur de nos activités. Cette année encore, elle s'est distinguée par son engagement et son expertise.

Une communauté mobilisée

Cette année, 350 bénévoles ont participé à nos activités. En FRC, ce sont plus de 100 bénévoles qui ont contribué à la saison. Pour la toute première édition combinant FTC et FLL, plus de 100 bénévoles se sont également mobilisé.e.s. Du côté de FLL, 6 qualifications ont eu lieu partout au Québec, avec plus de 20 bénévoles présent.e.s à chaque événement.

Ce qui nous fait particulièrement plaisir, c'est de voir que plusieurs bénévoles reviennent année après année. Notre communauté compte aujourd'hui plus de 25 % d'alumni, qui continuent de s'impliquer et de redonner à leur tour.

Notre communauté est aussi très diversifiée. 34 % de nos bénévoles sont des femmes de tous horizon, et nous pouvons compter sur des personnes aux profils et aux compétences variés, que ce soit en ingénierie, en programmation, en coordination ou dans toute autre tâche connexe.

Enfin, notre communauté est résolument intergénérationnelle. Des bénévoles âgé.e.s de 10 à 65 ans et plus travaillent ensemble, partagent leurs connaissances et apprennent les un.e.s des autres. C'est cette diversité d'expériences et de générations qui fait aussi la richesse de notre communauté.

Des mentors engagé.e.s auprès de la relève

Les mentors sont eux aussi des bénévoles essentiels à notre communauté. Cette année, 505 mentors se sont engagés auprès des équipes.

Parmi eux, 30 % sont des alumni, qui choisissent à leur tour de transmettre leurs connaissances, leur expérience et leur passion à la prochaine génération.

Nous sommes fier.e.s de souligner l'engagement exceptionnel de nos bénévoles de l'année :

Bénévole de l'année - FRC :
Mario Paradis

Bénévole de l'année - FTC :
Olivia Delpech

Bénévoles de l'année - FLL :
Sidney Lavoie et Alexandre Dumas



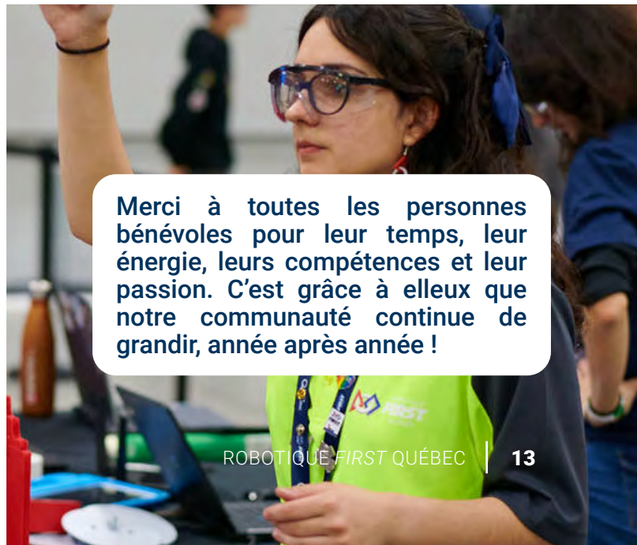






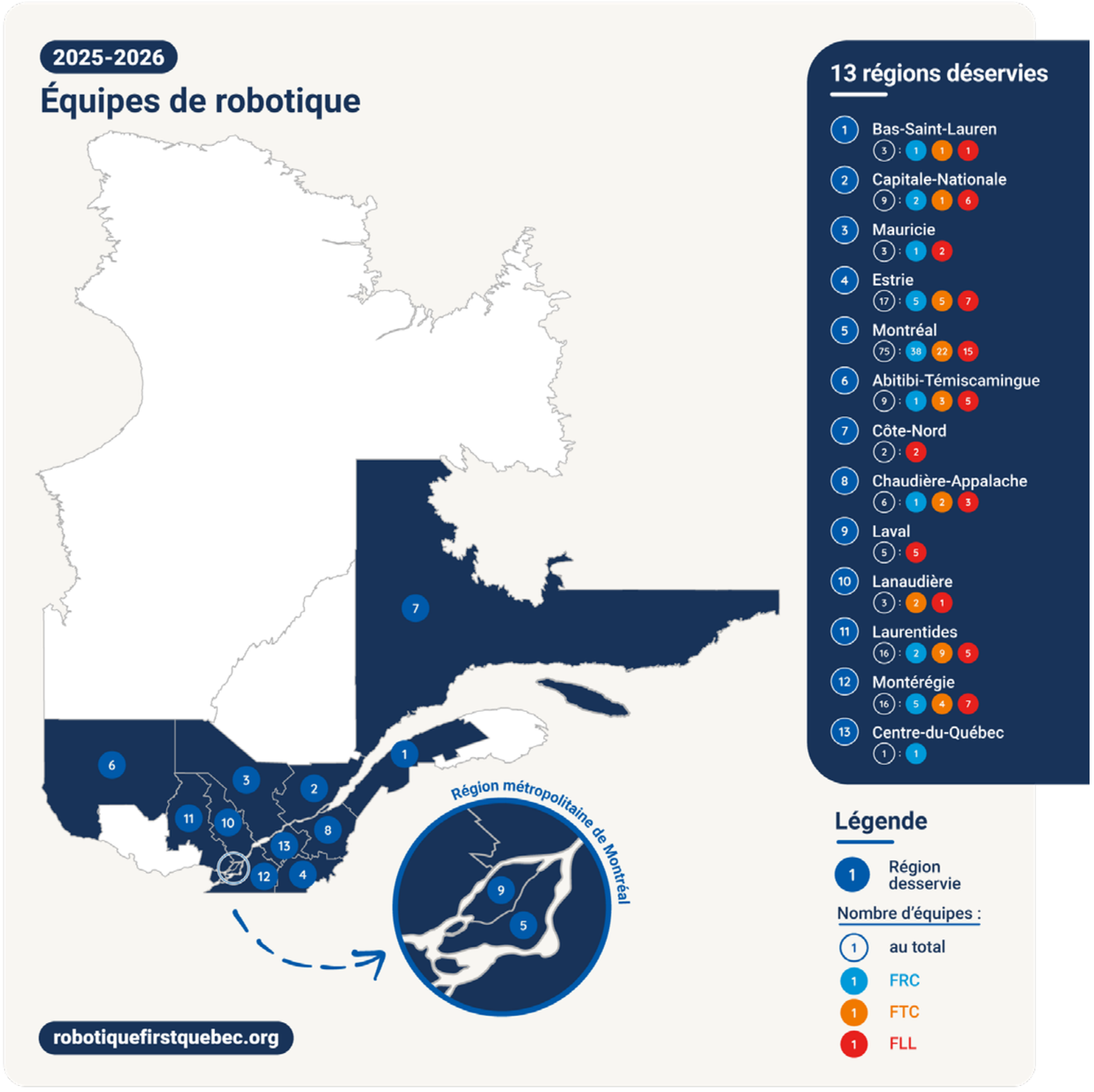






Merci à toutes les personnes bénévoles pour leur temps, leur énergie, leurs compétences et leur passion. C'est grâce à elleux que notre communauté continue de grandir, année après année !

NOTRE PRÉSENCE AU QUÉBEC



PROGRAMME LIGUE LEGO *FIRST*

En savoir plus

À propos du programme

La Ligue LEGO *FIRST* propose aux jeunes de 6 à 14 ans une expérience ludique et éducative qui combine la construction, la programmation, la robotique et la résolution de problèmes. À travers des défis adaptés à leur âge, les participant.e.s développent leur créativité, leur esprit d'équipe et leur capacité à trouver des solutions innovantes à des problèmes concrets.

Les équipes doivent construire et programmer à l'aide de l'ensemble LEGO® Education SPIKE™ Prime (ou équivalent). Les jeunes ont également à réaliser un projet de recherche basé sur le thème, partager leurs découvertes, et démontrer des compétences en travail d'équipe et en résolution de problèmes.

La Ligue LEGO *FIRST* Explore, c'est un programme pour les jeunes entre 6 et 10 ans, qui permet d'apprendre à concevoir, programmer et explorer des solutions innovantes avec des pièces LEGO. Les activités peuvent se vivre en classe, en parascolaire et même en contexte communautaire.

La Ligue LEGO *FIRST* Rivalise, ce sont des équipes de jeunes entre 9 et 14 ans qui se réunissent pour effectuer des recherches, résoudre des problèmes et programmer des robots LEGO. Ces robots doivent être capables de réussir des missions amusantes dans le cadre d'un jeu thématique. Les équipes doivent aussi mener un projet de recherche pour identifier et résoudre un problème concret de la vie réelle.

En Ligue LEGO *FIRST* Rivalise, les équipes sont évaluées sur quatre volets, chacun ayant le même poids : les Valeurs fondamentales, le projet innovant, la conception du robot et la performance au jeu du robot. Les 36 meilleures équipes de la province se sont réunies à la Place Bell le samedi 23 mai 2026.





PROGRAMME LIGUE LEGO *FIRST*

À propos du jeu de la saison :

Dans le cadre de leur projet innovant, les équipes de la Ligue LEGO *FIRST* devaient s'intéresser à une problématique liée au thème de la saison, l'archéologie, et proposer une solution concrète.

Dans le volet Rivalise de DÉTERRÉ, le jeu de la saison, les participant.e.s devaient construire et programmer un robot LEGO autonome pour compléter le plus de missions possibles en 2 minutes et 30 secondes sur le terrain, notamment explorer une mine, reconstruire une statue et placer des drapeaux sur le site de fouille.

Le tout doit s'inscrire dans une démarche visant à incarner pleinement les Valeurs fondamentales de *FIRST* :

- **Esprit d'équipe** — Nous sommes plus fort.e.s quand nous travaillons ensemble.
- **Impact** — Nous appliquons ce que nous apprenons pour améliorer notre monde
- **Plaisir** — Nous aimons et célébrons ce que nous faisons !
- **Découverte** — Nous découvrons de nouvelles compétenes et de nouvelles idées.
- **Inclusion** — Nous nous respectons les un.e.s les autres en faisant de nos différences une force.
- **Innovation** — Nous sommes créatif.ve.s et déterminé.e.s à résoudre des problèmes.



Faits marquants de la saison et distinctions

Six qualifications à travers la province, de Rouyn-Noranda à Sherbrooke, en passant par Québec, celle-ci ayant été organisée par notre nouveau partenaire Tessellate Robotics.



Prix du Champion, de la 1ère à 3ème place :

1. Les Exploraterres, École Notre-Dame-de-Grâce, Rouyn-Noranda
2. Ultime Vert, Institut Secondaire Keranna, Trois-Rivières
3. Les Huskies, Polyvalente de Charlesbourg, Québec

À l'international, en mai 2026, l'équipe communautaire *Wonders* de Brossard a participé au **Championnat du monde *FIRST*.**

Puis en juin 2026, l'équipe *The Study Boomers* de The Study (Westmount) a représenté le Québec au **Canada Cup of Robotics Niagara 2026.**

Merci d'avoir fièrement représenté le Québec !



Écoles participantes

Beaconsfield High School, Beaconsfield

Collège Héritage de Châteauguay, Châteauguay

École primaire Dollard-des-Ormeaux, Dollard-des-Ormeaux

Westpark Elementary School, Dollard-des-Ormeaux

École de la Clé-des-Champs, Dunham

École secondaire du Verbe Divin, Granby

Westwood Senior High School, Hudson

Jimmy Sandy Memorial School, Kawawachikamach

École secondaire Bon-Pasteur, L'Islet

Collège Notre-Dame-de-Lourdes, Longueuil

École Victor-Côté, Matane

Académie de Roberval, Montréal

Allion Elementary School, Montréal

Beurling Academy High School, Montréal

Collège Jacques-Prévert, Montréal

Collège Stanislas, Montréal

Communautaire, Montréal

École primaire Barclay, Montréal

École primaire du Grand-Chêne, Montréal

École primaire Saint-Gabriel-Lalemant, Montréal

École primaire Saint-Gérard, Montréal

École secondaire Calixa-Lavallée, Montréal

École secondaire Jeanne-Mance, Montréal

École secondaire Monseigneur-Richard, Montréal

Éducation à domicile, Montréal

Horizon High School, Montréal

John Rennie High School, Montréal

Kingsdale Academy Elementary School, Montréal

Lakeside Academy High School, Montréal

Lasalle Community Comprehensive High School, Montréal

Royal Vale School, Montréal

St. Anthony Elementary School, Montréal

Verdun Elementary School, Montréal

St. Thomas High School, Pointe-Claire

École primaire Fernand-Séguin, Québec

École primaire Marie-Renouard, Québec

École secondaire de La Seigneurie, Québec

École secondaire Roger-Comtois, Québec

Polyvalente de Charlesbourg, Québec

École d'Iberville, Rouyn-Noranda

École Notre-Dame-de-Grâce, Rouyn-Noranda

École secondaire de Saint-Anselme, Saint-Charles-De-Bellechasse

École secondaire de Saint-Charles, Saint-Charles-De-Bellechasse

Académie Sainte-Thérèse, Sainte-Thérèse

Séminaire de Sherbrooke, Sherbrooke

École secondaire des Trois-Saisons, Terrebonne

Institut Secondaire Keranna, Trois-Rivières

Akiva School, Westmount

The Study, Westmount

… ainsi que plusieurs équipes communautaires et familiales à Brossard, Candiac, Dollard-des-Ormeaux, Laval, Montréal, Saint-Lazare et Sept-Îles !

PROGRAMME DÉFI TECHNO *FIRST*

En savoir plus

DÉFI TECHNO *FIRST*

À propos du programme

Le Défi Techno *FIRST* permet aux jeunes de 12 à 18 ans de vivre une expérience concrète en robotique et en ingénierie. Guidé.e.s par leurs coachs et des mentor.e.s qui mettent leur disponibilité, leur expérience et leurs compétences au service des jeunes, iels développent des compétences liées aux STIM.

Iels mettent en pratique les principes de l'ingénierie, tout en réalisant la valeur de leurs efforts, de l'innovation et du travail d'équipe. L'aventure est très similaire aux projets d'ingénierie du monde réel.

Les jeunes conçoivent, construisent et programment des robots plus avancés incorporant même des éléments d'intelligence artificielle pour résoudre des défis complexes sur un terrain de jeu. Les participant.e.s doivent également développer des compétences en leadership, en communication et en gestion de projet.







À propos du jeu de la saison :

DÉCODER

Dans le jeu de la saison 2025-2026, DÉCODER présenté par RTX, deux alliances adverses de deux équipes lancent des artefacts violets et verts dans leur but reproduisant des motifs et tentent de retourner à leur base avant la fin du temps imparti.

Juste avant le début du match, l'obélisque est tourné de façon aléatoire. Il définit quel motif les robots auront à recréer sur leur rampe.

Pendant les 30 premières secondes du match, les robots fonctionnent de manière autonome. Sans intervention de leurs pilotes, les robots utilisent des capteurs pour décoder le motif aléatoire du match. Les alliances gagnent des points en marquant des artefacts dans leur but et en reproduisant sur leur rampe le bon motif. Les robots gagnent également des points en quittant la ligne de lancement.

Pendant les 2 minutes restantes du match, les pilotes humain.e.s contrôlent leur robot. Les robots continuent de collecter et de lancer des artefacts dans leur but pour gagner des points.

Lors des 20 dernières secondes, les alliances peuvent collaborer pour diriger leurs deux robots à la base. Les alliances qui reproduisent le motif aléatoire à la fin du match gagnent des points supplémentaires.

L'alliance qui obtient le plus de points remporte le match !



Écoles participantes

École secondaire du Verbe Divin, Granby

Collège de Sainte-Anne-de-La-Pocatière, La Pocatière

Collège de l'Assomption, L'Assomption

École secondaire Bon-Pasteur, L'Islet

Collège Notre-Dame-de-Lourdes, Longueuil

Collège Saint-Louis, Montréal

Collège Villa Maria, Montréal

École alternative Le Vitrail, Montréal

École secondaire Calixa-Lavallée, Montréal

École secondaire Daniel-Johnson, Montréal

École secondaire Georges-Vanier, Montréal

École secondaire Jeanne-Mance, Montréal

École secondaire Lucien-Pagé, Montréal

École secondaire Marguerite-De Lajemmerais, Montréal

École secondaire Saint-Henri, Montréal

École secondaire Saint-Laurent, Montréal

École secondaire Roger-Comtois, Québec

Cégep de l'Abitibi-Témiscamingue, Rouyn-Noranda

École d'Iberville, Rouyn-Noranda

Académie Sainte-Thérèse, Sainte-Thérèse

École polyvalente Saint-Jérôme, Saint-Jérôme

Collège Durocher Saint-Lambert, Saint-Lambert

Séminaire de Sherbrooke, Sherbrooke

Westmount High School, Westmount

Ainsi que des équipes communautaires à Dollard-des-Ormeaux, L'Islet et Montréal.

Faits marquants de la saison et distinctions

Un nombre record de 49 équipes, championnat québécois à deux divisions.

Prix Inspiration :

1. Alpha Lab, Collège Notre-Dames-de-Lourdes, Longueuil
2. Sonic Rover, Dollard-des-Ormeaux
3. Or & Cuivre, École d'Iberville, Rouyn-Noranda

Alliance gagnante :

1. Sonic Rover, Dollard-des-Ormeaux
1. Alpha Lab, Collège Notre-Dames-de-Lourdes, Longueuil

Alliance finaliste :

2. EVOLUTION (4-5), Séminaire de Sherbrooke, Sherbrooke
2. EVOLUTION ORANGE (2), Séminaire de Sherbrooke, Sherbrooke

Après la saison québécoise, les équipes Alpha Lab du Collège Notre-Dame-de-Lourdes et Crab-O-Botics de Sherbrooke ont représenté le Québec au Canada Cup Niagara Premier Event qui s'est déroulé du 13 au 16 juin 2026 à St. Catharines, en Ontario. Toutes deux dans la division Technology, Alpha Lab y a remporté le prix Connexion 3e place, tandis que Crab-O-Botics est repartie avec le prix Innovation 3e place.

Par ailleurs, les équipes EVOLUTION du Séminaire de Sherbrooke ont porté les couleurs du Québec au Canadian Rockies Premier Event, tenu du 24 au 26 juillet 2026 à Edmonton, en Alberta.

Félicitations à toustes !

PROGRAMME COMPÉTITION DE ROBOTIQUE *FIRST*

En savoir plus

COMPÉTITION DE ROBOTIQUE *FIRST*

À propos du programme

C'est le programme *FIRST* le plus avancé. Il est dédié aux élèves de 14 à 18 ans. L'aventure est très similaire aux projets d'ingénierie sur le marché du travail. Le défi de la saison, toujours riche en action, n'est révélé qu'en janvier : l'échéancier est serré.

À partir d'un kit de pièces de départ de haute qualité, les équipes construisent des robots de taille industrielle pour participer à des compétitions et au Championnat du monde *FIRST*. Les équipes doivent relever des défis techniques et développer des compétences en ingénierie, en design, en programmation, en entrepreneuriat et en gestion. Les participant.e.s sont exposé.e.s à des domaines d'études et de carrières de pointe.







À propos du jeu de la saison :

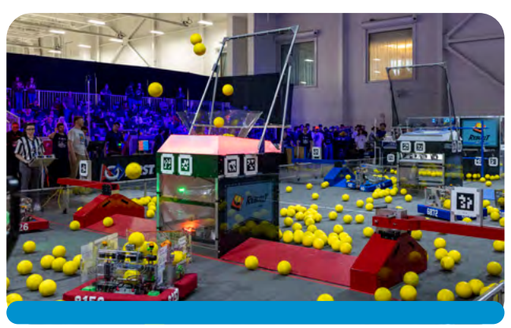
Dans le jeu RESTAURÉ présenté par Haas, deux alliances concurrentes doivent marquer des combustibles dans le réservoir, franchir des obstacles et escalader une tour avant la fin du temps imparti.

Pendant les vingt premières secondes du match, les robots sont autonomes. Sans intervention de leurs pilotes, les robots marquent des combustibles dans leur réservoir. Les combustibles peuvent être préchargés sur un robot, obtenus d'un joueur humain, collectés au dépôt ou récupérés au centre du terrain. Les robots peuvent aussi escalader la tour pour obtenir des points supplémentaires.

Pendant les deux minutes et vingt secondes restantes, les pilotes contrôlent leurs robots. Selon le résultat de la partie autonome, les réservoirs sont inactifs et actifs en alternance, ce qui fait passer le jeu d'un côté du terrain à l'autre. Pendant que leur réservoir est inactif, les pilotes peuvent appliquer des stratégies défensives ou collecter plus de combustibles.

À l'approche de la fin du match, les robots peuvent grimper le plus haut possible sur leur tour pour obtenir des points supplémentaires.

L'alliance qui obtient le plus de points remporte le match !



Écoles participantes

École secondaire Antoine-Brossard, Brossard
École secondaire Massey-Vanier, Cowansville
École secondaire du Plateau, La Malbaie
Collège Charles-Lemoyne, Longueuil
Collège Notre-Dame-de-Lourdes, Longueuil
École secondaire Mgr-A.-M.-Parent, Longueuil
École secondaire de la Ruche, Magog
Collège Regina Assumpta, Montréal
Collège Stanislas, Montréal
École secondaire Calixa-Lavalée, Montréal
École secondaire Cavelier-De LaSalle, Montréal
École secondaire de la Pointe-aux-Trembles, Montréal
École secondaire Honoré-Mercier, Montréal
École secondaire Jeanne-Mance, Montréal
École secondaire Lucien-Pagé, Montréal
École secondaire Saint-Laurent, Montréal
Lakeside Academy High School, Montréal
Lasalle Community Comprehensive High School, Montréal
Loyola High School, Montréal
Vanguard School, Montréal
Collège Saint-Hilaire, Mont-Saint-Hilaire
Polyvalente La Samare, Plessisville
Polyvalente de Charlesbourg, Québec
École Paul-Hubert, Rimouski
École d'Iberville, Rouyn-Noranda
École secondaire de Saint-Charles, Saint-Charles-De-Bellechasse
Académie Sainte-Thérèse, Sainte-Thérèse
Académie Lafontaine, Saint-Jérôme
École secondaire de la Montée, Sherbrooke
École secondaire du Triolet, Sherbrooke
Séminaire de Sherbrooke, Sherbrooke
Institut Secondaire Keranna, Trois-Rivières
Westmount High School

Faits marquants de la saison et distinctions

Le volet FRC de notre Festival de robotique était de retour en grand cette année et s'est déroulé au Centre de finition Laurent Beaudoin, chez notre partenaire Bombardier.

En plus de nos équipes québécoises, des équipes de l'Ouest canadien, du Brésil et de la France ont participé.

Prix Impact :

① Spartiates, École secondaire Calixa-Lavallée, Montréal



Alliance gagnante :

① Ten Ton, West Vancouver Secondary School, Vancouver

① Spartiates, École secondaire Calixa-Lavallée, Montréal

① Harfangs, École secondaire du Triolet, Sherbrooke

Alliance finaliste :

② Hyperion, École secondaire de la Montée, Sherbrooke

② Express-O, École secondaire Saint-Laurent, Montréal

② Geekos, Centre international de Valbonne, France

Les équipes montréalaises Spartiates de l'École secondaire Calixa-Lavallée et Tech for Kids du Collège Regina Assumpta ont représenté le Québec au Championnat du monde *FIRST* de Houston en mai dernier.

FESTIVALS DE ROBOTIQUE

Cette année, RFQ a mis en place des comités organisateurs réunissant des bénévoles clés pour chacun de ses deux festivals. L'objectif : aller chercher l'expertise là où elle se trouve et s'appuyer sur l'expérience de notre communauté afin d'anticiper les angles morts et de mieux accompagner les équipes qui organisent ces événements pour la première fois.

Deux festivals de robotique

Les Festivals de robotique, organisés par Robotique *FIRST* Québec depuis 2012, sont des événements annuels qui rassemblent des jeunes passionné.e.s de STIM, tous âgé.e.s de 9 à 18 ans.

Ces jeunes participent à des compétitions d'envergure internationale, qui allient l'énergie du sport à la rigueur des sciences et de la technologie.

Pendant les festivals, les équipes présentent leurs robots, conçus avec créativité et ingéniosité, pour résoudre des défis et accomplir des missions robotiques.













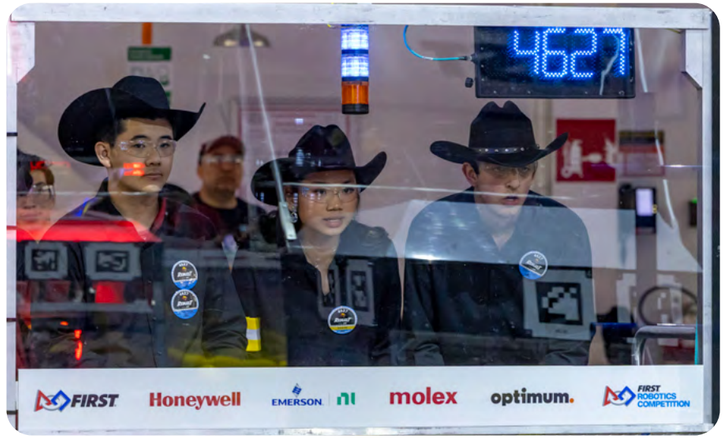


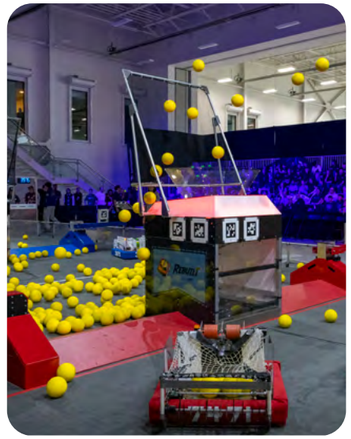


Festival de Robotique présenté par Bombardier

Le Festival de robotique - volet Compétition de robotique *FIRST*, présenté par Bombardier, s'est déroulé du 9 au 11 avril 2026 chez Bombardier à Dorval. 34 équipes du Québec, du Brésil et de France se sont affrontées.

Nous tenons à remercier tout particulièrement Bombardier de nous avoir laissé effectuer la compétition de robotique *FIRST* chez eux, au Centre de finition Laurent Beaudoin !

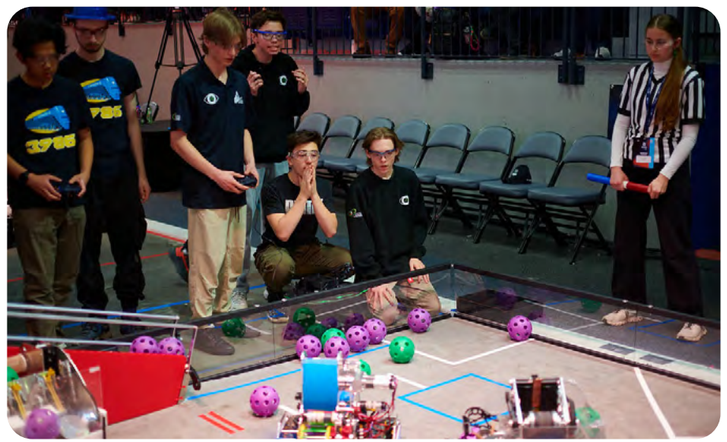




Festival de Robotique présenté par BMO

La saison de Robotique *FIRST* Québec s'est clôturée par le Festival de robotique – volets Défi Techno *FIRST* et Ligue LEGO *FIRST*, présenté par BMO. L'événement s'est tenu les 23 et 24 mai 2026 à la Place Bell à Laval, avec 44 équipes du Défi Techno *FIRST* et 36 équipes de la Ligue LEGO *FIRST*.

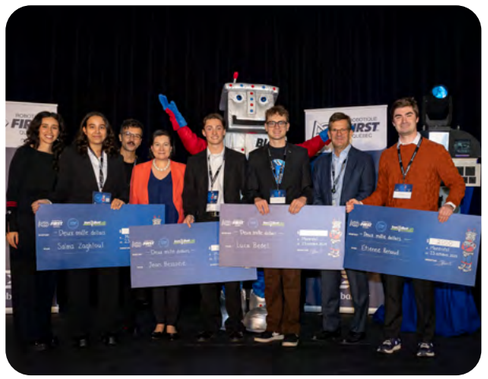




CÉLÉBRATION DE L'ORGANISME

15 ans de RFQ - Un événement STIM'mersif

À l'occasion de son 15e anniversaire, Robotique *FIRST* Québec a réuni celleux qui ont façonné son histoire et qui continuent de faire vivre sa mission : partenaires, équipes participantes, bénévoles, enseignant.e.s, mentor.e.s et alumni. Organisée au centre de finition de Bombardier, partenaire fondateur de RFQ, cette célébration a été l'occasion de souligner 15 ans d'engagement de personnes passionnées, mobilisées autour d'une même mission : inspirer la relève québécoise en science, technologie, ingénierie et mathématiques.



Cette soirée a également été marquée par la première édition d'InnobotLab, un hackathon réunissant des alumni autour de défis concrets proposés par nos partenaires. Accompagné.e.s par des professionnel.le.s de l'industrie, les participant.e.s ont développé et présenté leurs solutions, certains participant.e.s sont même allés jusqu'à réaliser des prototypes.

Des bourses ont également été remises pour souligner leur travail et leur créativité.

Entre moments de reconnaissance, remise de cadeaux, retrouvailles et souvenirs partagés, cette célébration nous a permis de mesurer le chemin parcouru et de remercier celleux qui ont contribué à faire grandir RFQ au fil des années.





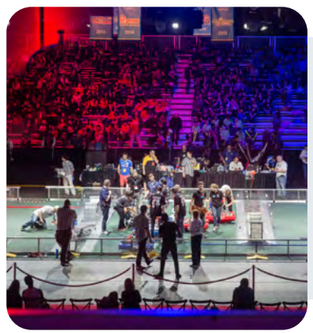




L'IMPACT DE NOS PROGRAMMES

Des programmes qui font rayonner la STIM québécoise

Grâce à la diversité des possibilités offertes par les programmes de Robotique *FIRST* Québec, chaque jeune peut trouver sa voie et développer ses talents uniques. Qu'iels soient passionné.e.s par la programmation, la conception mécanique ou l'entrepreneuriat, iels peuvent s'épanouir dans un environnement où leur potentiel est encouragé et valorisé. Cette aventure humaine transcende les frontières de l'éducation traditionnelle en nourrissant la créativité, l'esprit d'entreprise et l'amour de la découverte, préparant ainsi les jeunes à devenir les innovateurs de demain.



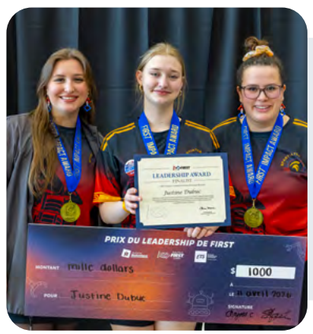
Robotique *FIRST* m'a permise de découvrir les différents types de génie et de croire en moi. Mes horizons se sont élargis et le monde de la métallurgie m'a interpellé. Il ne faut jamais se mettre de limites.

Myriam
Technicienne en métallurgie et représentante Oxy-Pro Inc.
Compétition de Robotique *FIRST* 2016
Diplômée du Cégep de Trois-Rivières

Au secondaire, rien ne m'intéressait particulièrement, jusqu'au moment où j'ai rejoint un projet de robotique Ligue Lego *FIRST*, lancé par mon professeur. J'ai été accroché par les LEGO et inspiré par la robotique! J'ai développé une passion que je suis fier de partager à mon tour 10 ans plus tard, comme mentor, pour transmettre la même passion aux autres.

Martin
Alumni - Mentor et Coach, Equipe Spartiates 3544
École secondaire Calva-Lavallée (CSSPI)





***FIRST* m'a permis de découvrir bien plus qu'une passion: j'y ai trouvé une véritable famille, une équipe où je me sens à ma place et où je peux m'épanouir pleinement. Cette compétition m'a appris que mes objectifs ne sont pas hors de portée qu'avec de la persévérance, du travail et la confiance en soi, tout devient possible.**
La robotique, c'est un sport d'innovation et de dépassement de soi, un espace où chacun, peu importe son parcours, peut rêver grand... et devenir un pro.

Sara
Alumni

NOS PARTENAIRES, SANS QUI, RIEN NE SERAIT POSSIBLE !

Merci à celles et ceux qui permettent au quotidien de réaliser la mission de Robotique *FIRST* Québec!

PARTENAIRE MAJEUR

Bombardier

PARTENAIRE NATIONAL

Fondation Azrieli Foundation

PARTENAIRE EXPÉRIENTIEL

FUSION JEUNESSE

PARTENAIRES STRATÉGIQUES

BMO

CAE

Fondation J. Armand Bombardier

Power Corporation du Canada

Pratt & Whitney An RTX Business

PARTENAIRES PUBLICS

Canada

Hydro Québec

Québec

PRODUCTEUR EXCLUSIF

CREATIV NATION CRÉATEURS D'ÉMOTIONS

PARTENAIRES OFFICIELS

TESSELLATE

PARTENAIRES PANCANADIENS

3M

BOEING

HONDA

HONDA CANADA FOUNDATION

RBC

FIRST CANADA

SOUTIENS OFFICIELS

BRP

GE Aerospace

PLACE AU TOI

DXC TECHNOLOGY

PARTENAIRES UNIVERSITAIRES

Université Concordia

ÉTS École de technologie supérieure

Polytechnique Montréal

UQTR Université du Québec à Trois-Rivières

UdS Université de Sherbrooke

REMERCIEMENTS

Finalement, un immense merci à toute la communauté et à l'écosystème qui rendent nos programmes possibles. Derrière chaque équipe de robotique qui voit le jour se trouvent des enseignant.e.s, des parents, des directions d'école, des partenaires, des bénévoles, des alumni et bien d'autres personnes qui donnent généreusement de leur temps et de leur énergie.

C'est grâce à cette mobilisation collective que nous permettons à des milliers de jeunes de vivre des expériences formatrices et hors du commun, qui ont un impact réel et significatif sur leur développement personnel et leur parcours professionnel.

Et surtout, merci à vous, les jeunes ! Merci d'oser sortir de votre zone de confort, d'innover, de collaborer et de relever des défis qui vous permettent de découvrir tout votre potentiel. Vous êtes au cœur de notre mission et la raison pour laquelle toute cette communauté se mobilise année après année.

Enfin, merci à nos alumni qui, à leur tour, transmettent leurs connaissances, partagent leur passion et font rayonner dans leurs communautés ce qu'iels ont appris à travers nos programmes. Vous êtes la preuve vivante que l'impact de ces expériences se poursuit bien au-delà des compétitions.

Chaymae Chraibi



2026-2027
CANOPÉE *FIRST*

Inspiré par la nature. Propulsé par l'innovation.

Rien sur Terre ne peut prospérer seul. Chaque gène, chaque espèce et chaque écosystème fait partie d'un riche réseau de diversité biologique qui est à l'origine de l'air pur, de l'eau douce et de la nourriture.

En s'appuyant sur les STIM et en s'inspirant de la nature, les innovateur.rice.s les plus audacieux d'aujourd'hui trouvent de nouvelles façons de renforcer les liens qui protègent notre foyer commun. Construis. Résous des problèmes. Grandis grâce au travail d'équipe.

Bienvenue à notre saison de robotique placée sous le thème de la biodiversité, la CANOPÉE *FIRST*.













Pour découvrir l'expérience
Robotique *FIRST* Québec, ça se passe sur...

info@robotiquefirstquebec.org

robotiquefirstquebec.org

ROBOTIQUE FIRST MD QUÉBEC