



Termes de paiement *FIRST*

Pour toute inscription à un programme *FIRST*, vous devez accepter les termes de paiement suivants.

Politique de paiement

Quand l'équipe est prête à procéder à un paiement, le Système d'inscription vous donnera la possibilité d'imprimer une facture pour les frais.

Lors de la transmission d'un paiement par la poste, par courriel ou par télécopieur, le paiement doit être transmis à *FIRST* Finance accompagné d'une copie de la facture telle qu'imprimée à partir du Système d'inscription.

Modes de paiement

Vous avez le choix des modes de paiement ci-dessous pour acquitter les frais d'inscription de l'équipe. Les frais d'inscription à la Ligue Junior LEGO *FIRST*, à la Ligue LEGO *FIRST* et à la Compétition de Robotique *FIRST* sont payables à *FIRST* en dollars américains seulement. [...]

1. Chèque (\$US seulement)

Assurez-vous d'inscrire le programme et le numéro de l'équipe sur le chèque.

Payable à : *FIRST*

Adressé à : *FIRST*

Attn: Finance

200 Bedford Street

Manchester, NH 03101

2. Carte de crédit (VISA, MASTERCARD, AMEX)

Les paiements par carte de crédit doivent être réalisés à même le Système d'inscription, dans le tableau de bord de l'équipe, section « Payment ».



Termes de paiement *FIRST*

3. Bon de commande

Vous pouvez téléverser votre bon de commande via la fenêtre de paiement du Système d'inscription, ou vous pouvez le transmettre, dûment signé, par courriel ou télécopie à *FIRST* Finance à ar@firstinspires.org ou 603-206-2079

Assurez-vous d'identifier le programme et le numéro de l'équipe sur le bon. Tous les bons de commande seront facturés avec échéance de 30 jours ou une date de paiement spécifique. Les bons peuvent être téléversés via la fenêtre de paiement.

4. Un code de bourse (si applicable)

Si vous détenez un code de bourse, vous pouvez l'inscrire en ligne et le montant spécifique sera attribué à l'inscription de l'équipe. Tout montant résiduel pourra être acquitté par les autres modes de paiement précédents. (Applicable à Ligue Junior LEGO *FIRST* et Ligue LEGO *FIRST* seulement).

5. Lettre d'engagement d'un sponsor ou commanditaire

Transmettre par télécopie à 603-206-2079

La lettre d'engagement doit spécifier le programme et le numéro de l'équipe.

FIRST Finance acceptera les lettres d'engagement des donateurs et commanditaires corporatifs. La lettre d'engagement doit être imprimée sur papier à entête officiel et elle doit être signée par la personne autorisée à prendre la responsabilité du paiement auprès de *FIRST*.

L'adresse postale et le numéro de téléphone du contact doivent apparaître sur la lettre pour vérification.

FIRST Finance communiquera avec le sponsor ou commanditaire au besoin.

***FIRST* n'acceptera pas de lettre d'engagement de la part d'une école ou d'une commission scolaire. Un bon de commande devra être transmis en guise de garantie de paiement.**



Termes de paiement *FIRST*

Politique de remboursement

Les frais d'inscription d'équipe ne sont pas remboursables. Il n'y a pas d'exception, peu importe la raison.

Note: Présentement, les frais de participation aux événements Ligue Junior LEGO *FIRST* et Ligue LEGO *FIRST* ne sont pas payés via le Système d'inscription. Les éventuels frais d'événement pour ces programmes doivent être payés auprès du promoteur de l'événement qui vous informera de la procédure et des conditions.