

Le kit de pièces (2020)

Chaque saison, les équipes de la Compétition de robotique *FIRST* reçoivent des kits de pièces (KoP). Le KoP n'est pas conçu pour être une solution par simple assemblage d'un kit pour jouer le jeu, mais constitue un point de départ à la conception de votre robot. Ce sont principalement des composants donnés par plusieurs fournisseurs industriels. De l'information technique concernant certains des items du KoP sont disponibles ici : [Screensteps repository \(voa\)](#).

Les [fournisseurs de la Compétition de robotique FIRST](#) forment un groupe incroyablement solidaire qui est fier d'être impliqué dans votre aventure technologique. Assurez-vous de les remercier quand vous les voyez à nos événements !

Le KoP se compose de trois parties, d'origines variées.

- **Kit de lancement** – des boîtes de matériel livrées aux équipes au début de la saison au début Janvier
- **FIRST Choice** – des items disponibles en ligne en échange de crédits dont dispose chaque équipe
- **Kit virtuel** – des produits disponibles directement de certains fournisseurs, soit par téléchargement ou commande particulière

LIGNE DU TEMPS 2020 (ÉCHÉANCES À MIDI HE)

30 Sept. - 8 Oct. 2019	Possibilité de signifier un refus du kit standard de plateforme pilotable au lancement
14 Nov. 2019	Dévoilement du kit virtuel pré-lancement
22 Nov. - 4 Déc. 2019	Ronde 1 <i>FIRST</i> Choice: dépôt de la liste de priorités
4 Janv. 2020	Lancement !
4 Janv. 2020	Distribution des kits de lancement aux équipes
4 - 9 Janv. 2020	Ronde 2 <i>FIRST</i> Choice: dépôt de la liste de priorités
4 - 10 Janv. 2020	Possibilité de signifier le besoin de pièces de remplacement du kit de lancement
17 Janv. - 10 Avril 2020	Commandes <i>FIRST</i> Choice

KIT DE LANCEMENT (*une variété de pièces remises aux équipes au début de la saison*)

Le kit de lancement comprend des articles que nous emballons la plupart du temps dans des bacs ou des boîtes et distribués aux équipes le jour du lancement dans les sites de distribution régionaux. Il y a deux variantes - un ensemble d'items qui vont à toutes les équipes et un deuxième ensemble qui va aux équipes de 1^{re} année de participation, les recrues.

Plateforme pilotable standard optionnelle

Les équipes vétéranes dument inscrites ont la possibilité de se désister du kit standard de plateforme pilotable dans le Kit de lancement pour recevoir en lieu et place un bon d'achat chez AndyMark. Les informations sont dans [ce blogue \(voa\)](#), les instructions sont dans [ce document \(voa\)](#) et la date limite est le 8 octobre 2019.

Kit de lancement : taille et poids

À venir, à la fin décembre.

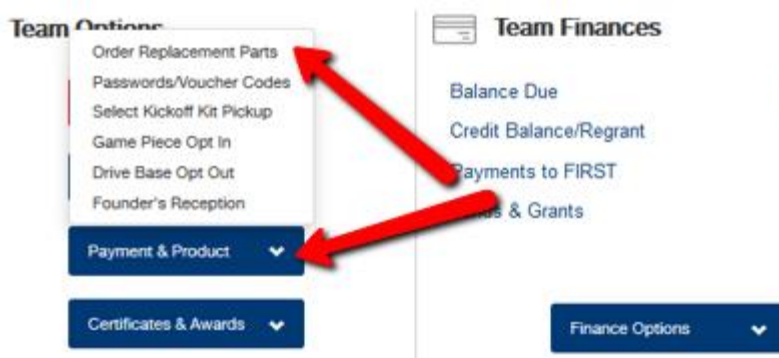
Inventaire (listes de contrôle)

À venir, à la fin décembre.

Éléments du kit de lancement manquants ou endommagés

Les équipes sont fortement encouragées à vérifier leur kit de lancement et leur contenu dès la réception. Pour que des articles manquants ou endommagés soient remplacés par *FIRST*, les équipes doivent soumettre une demande de pièces de remplacement avant midi le vendredi 10 janvier 2020 midi. Le système de requête est intégré au tableau de bord des équipes et disponible du 4 au 10 janvier 2020. Pour signaler tout item manquant ou endommagé :

1. Coach 1 ou 2 se connecte au compte de l'équipe.
2. Sélectionnez «*Order Replacement Parts*» dans le menu déroulant «*Payments and Product*».



3. Entrez les informations de livraison.

4. Utilisez le filtre «*Subkit Container*» pour rechercher les pièces à signaler.
5. Cliquez sur le bouton «*Add*» pour chaque élément manquant / endommagé.
6. Spécifiez la quantité manquante / endommagée, incluez une explication, puis cliquez sur «*Save*». La liste sera automatiquement sauvegardée lorsque vous ajouterez un article afin que vous puissiez y revenir plus tard.
7. Une fois que votre liste est complète, cliquez sur «*Submit Request*». Vous ne pouvez soumettre qu'une seule fois et vous devez soumettre avant midi (heure de l'Est), le 10 janvier 2020, pour que votre demande soit traitée.

FIRSTChoice
Powered by [AndyMark](#) (des items disponibles en ligne en échange de crédits dont disposent les équipes)

Les équipes peuvent obtenir des items de [FIRSTChoice \(voa\)](#), soit en utilisant le système de liste de priorités des rondes 1 et 2, soit en passant par des commandes traditionnelles en ligne. Le processus *FIRSTChoice* 2020 est détaillé dans cet [organigramme \(voa\)](#). Sachez que les listes de priorités sont finales à midi (heure de l'est) respectivement le 4 décembre 2019 et le 9 janvier 2020.

LISTES DE PRIORITÉS

FIRST et AndyMark utilisent un système de listes de priorités, similaire au système de préférences des tournois, pour permettre aux équipes d'indiquer les articles désirés et pour répartir les articles de manière à ne pas créer une ruée folle dans le cyber-inventaire qu'un système *premier arrivé - premier servi* produit.

Voici comment ça fonctionne.

1. **Chaque équipe établit sa liste et met à jour les détails d'expédition.** L'équipe crée une liste de priorités (une liste priorisée d'articles de *FIRSTChoice* qu'elle souhaite obtenir) dans son compte *FIRSTChoice*, et les listes sont verrouillées à une heure / date spécifique (voir la chronologie ci-dessus). Des frais d'expédition seront appliqués (les détails seront affichés sur le site *FIRSTChoice* avant que les listes de priorité ne soient verrouillées). Une adresse de facturation, une adresse d'expédition et les informations de carte de crédit doivent être fournies *avant* de pouvoir créer votre liste de priorités. Des frais supplémentaires peuvent s'appliquer pour les équipes internationales - l'équipe en est responsable - et AndyMark traitera au cas par cas.
 - Les informations de connexion seront affichées dans le Tableau de bord de chaque équipe et accessibles par les Coachs dès l'ouverture de la Ronde 1.
 - Seules les équipes inscrites à un événement ou ayant payé les frais initiaux auront accès à leurs informations de connexion, et seules les équipes inscrites à un tournoi pourront créer et soumettre une liste de priorités.
 - Les listes de priorités doivent être créées en utilisant (et uniquement) la fonction *Priority List* sur le [site de FIRSTChoice](#).
 - Les listes de priorités sont sauvegardées chaque fois que l'utilisateur clique sur «*Update*», permettant aux équipes d'ajouter, soustraire et redéfinir les priorités avant la date limite.
 - À la date limite, toutes les listes de priorités existantes sont verrouillées, traitées et aucun changement ne pourra y être effectué (nous vous encourageons fortement à compléter votre liste au moins un jour avant la date limite pour éviter des retards ou des surprises inattendues).

- Si vous vous sentez débordé, il existe des listes-types comme «*pneumatics*» ou «*vision*» disponibles pour une sélection rapide. Vous pouvez importer une liste-type dans votre liste de priorités - ou l'utiliser comme point de départ et la personnaliser comme bon vous semble. Attention, lorsque vous en sélectionnez une, elle va effacer toute liste existante et recommencer à zéro.
 - Toute liste de priorités soumise par une équipe n'ayant pas effectué le paiement de l'inscription initiale à *FIRST* avant le 4 décembre 2019 à midi sera rejetée avant que les listes ne soient traitées dans le système de loterie automatique (veuillez prévoir au moins un jour ouvrable pour le traitement du paiement de l'inscription et le relai du statut mis à jour à AndyMark).
2. **AndyMark ordonne les listes au hasard.** Une fois les listes verrouillées, un classement aléatoire est attribué à chaque liste comportant au moins un élément (l'ordre dans lequel chaque équipe complète sa liste de priorités avant la date limite n'affecte pas son classement).
 3. **Les articles sont attribués.** En suivant l'ordre du classement des listes, le système d'AndyMark cherche l'article le plus prioritaire de l'équipe et, à condition que l'équipe dispose des crédits et que *FIRST*Choice dispose de l'inventaire, l'attribue à l'équipe. Cela s'applique à chaque ligne ordonnée de la liste de priorités. Si l'équipe n'a pas assez de crédits pour couvrir la totalité du montant (mais au moins un) ou si l'inventaire de *FIRST*Choice n'a pas la quantité complète (mais au moins un), l'équipe en obtiendra autant que ses crédits ou l'inventaire *FIRST*Choice le permet. Si les crédits ou l'inventaire ne peuvent pas en couvrir un seul, on passera à la ligne suivante de la liste afin que l'équipe ne soit pas ignorée pour ce tour. Une fois le système parvenu à la dernière liste de priorités, il cherchera le prochain item dans la dernière liste de priorités et remontera les rangs (processus similaire à la sélection des Alliances en tournoi). Cette ronde se poursuit jusqu'à épuisement de l'inventaire ou épuisement des listes de priorités. L'inventaire est ensuite mis à jour pour la prochaine phase de *FIRST*Choice. Nous ne publierons pas publiquement les listes de priorités des équipes, les classements attribués ni le contenu des commandes finales.
 4. **AndyMark expédie votre commande !**

COMMANDES TRADITIONNELLES

La phase ouverte de commandes *FIRST*Choice est un processus de commande traditionnel suivant premier arrivé, premier servi. Les équipes ajoutent des articles à leurs paniers et les acquièrent en utilisant les crédits restants après les rondes par listes de priorités.

KIT VIRTUEL *(des articles disponibles directement chez certains fournisseurs, soit par téléchargement ou commande)*

BONS POUR DES PRODUITS EN DONATION

À venir, le 14 novembre.

LOGICIELS

À venir, le 14 novembre.

DESCRIPTION DES ARTICLES DISPONIBLES

À venir, le 14 novembre.