

Le kit de pièces (2019)

Chaque saison, les équipes de la Compétition de robotique *FIRST* reçoivent des kits de pièces (KoP). Le KoP n'est pas conçu pour être une solution par simple assemblage d'un kit pour jouer le jeu, mais constitue un point de départ à la conception de votre robot. Ce sont principalement des composants donnés par plusieurs fournisseurs industriels.

Les [fournisseurs de la Compétition de robotique FIRST](#) forment un groupe incroyablement solidaire qui est fier d'être impliqué dans votre aventure technologique. Assurez-vous de les remercier quand vous les voyez à nos événements !

Le KoP se compose de trois parties, avec des origines variées.

- **Kit de lancement** – des boîtes de matériel livrées aux équipes au début de la saison au début Janvier
- **FIRST Choice** – des items disponibles en ligne en échange de crédits dont dispose chaque équipe
- **Kit virtuel** – des produits disponibles directement de certains fournisseurs, soit par téléchargement ou commande particulière

LIGNE DU TEMPS 2019

1-9 Oct.	Possibilité de signifier un refus du kit standard de plateforme pilotable au lancement
15 Nov.	Dévoilement du kit virtuel pré-lancement
21 Nov.-5 Déc.	Ronde 1 <i>FIRST Choice</i>
5 Jan.	Lancement !
5 Jan.	Distribution des kits de lancement
5-11 Jan.	Possibilité de signifier le besoin de pièces de remplacement du kit de lancement
5-10 Jan.	Ronde 2 <i>FIRST Choice</i>
18 Jan.-12 Avr.	Commandes <i>FIRST Choice</i> régulières

KIT DE LANCEMENT (un paquet de pièces remis aux équipes au début de la saison)

Le kit de lancement comprend des articles que nous emballons la plupart du temps dans des bacs ou des boîtes et distribués aux équipes le jour du lancement dans les sites de distribution locaux. Il y a deux variantes - un ensemble d'items qui vont à toutes les équipes et un deuxième ensemble qui va aux équipes de 1^{re} année de participation, les recrues.

Plateforme pilotable standard optionnelle

Les équipes vétéranes dument inscrites ont la possibilité de se désister du kit standard de plateforme pilotable dans le Kit de lancement pour recevoir en lieu et place un bon d'achat chez AndyMark. Les informations sont [ici](#) (voa), et la date limite est le 9 octobre 2018.

Kit de lancement : taille et poids

À venir, en décembre.


Inventaire

Le contenu du Kit de lancement est détaillé dans des listes de contrôle. Des versions cryptées seront postées juste avant le lancement 2019.

Éléments du kit de lancement manquants ou endommagés

Les équipes sont fortement encouragées à vérifier leur kit de lancement et leur contenu dès la réception. Pour que des articles manquants ou endommagés soient remplacés par *FIRST*, les équipes doivent soumettre une demande de pièces de remplacement avant midi le vendredi 11 janvier 2019. Pour toute question sur les pièces de remplacement, veuillez contacter frcparts@firstinspires.org.

FIRST Choice
Powered by AndyMark (des items disponibles en ligne en échange de crédits dont dispose les équipes)

Les équipes peuvent obtenir des articles de  [FIRST Choice](#), soit en utilisant le système de listes de priorités des rondes 1 et 2, soit en passant par des commandes traditionnelles en ligne. Le processus *FIRST Choice* 2019 est détaillé dans cet [organigramme](#).

LISTES DE PRIORITÉS

FIRST et AndyMark utilisent un système de listes de priorités, similaire au système de préférences des tournois, pour inviter les équipes à indiquer les articles désirés et à distribuer les articles de manière à ne pas créer une ruée folle dans le cyber-inventaire qu'un système *premier arrivé - premier servi* produit.

Voici comment ça fonctionne.

- 1. Chaque équipe établit une liste et met à jour les détails d'expédition.** L'équipe crée une liste de priorités (une liste priorisée d'articles de *FIRST Choice* qu'elle souhaite obtenir) dans son compte *FIRST Choice*, et les listes sont verrouillées à une heure / date spécifique (voir la chronologie ci-dessus). Des frais d'expédition seront appliqués (les détails seront affichés sur le site *FIRST Choice* avant que les listes de priorité ne soient verrouillées). Une adresse de facturation, une adresse d'expédition et les informations de carte de crédit doivent être fournies avant de créer votre liste de priorités. Des frais supplémentaires peuvent s'appliquer pour les équipes internationales - l'équipe en est responsable - et AndyMark traitera au cas par cas.
 - Les informations de connexion seront affichées dans le Tableau de bord de chaque équipe et accessibles par les Coachs.
 - Seules les équipes inscrites à un événement ou ayant payé les frais initiaux auront accès à leurs informations de connexion, et seules les équipes inscrites à un tournoi pourront créer et soumettre une liste de priorités.
 - Les listes de priorités doivent être créées en utilisant (et uniquement) la fonction *Priority List* sur le [site de FIRST Choice](#).
 - Les listes de priorités sont sauvegardées chaque fois que l'utilisateur clique sur « Update », permettant aux équipes d'ajouter, soustraire et redéfinir les priorités avant la date limite.
 - À la date limite, toutes les listes de priorités existantes sont verrouillées, traitées et aucun changement ne pourra être effectué (nous vous encourageons fortement à compléter votre liste au moins un jour avant la date limite pour éviter des retards ou des surprises inattendues).
 - Si vous vous sentez débordé, il existe des listes-types comme « pneumatics » ou « vision » disponibles pour une sélection rapide. Vous pouvez sélectionner une liste-type dans votre liste de priorités - ou l'utiliser comme point de départ et la personnaliser comme bon vous semble. Attention cependant, lorsque vous en sélectionnez une, elle va effacer toute liste existante et recommencer à zéro.
 - Toute liste de priorités soumise par une équipe n'ayant pas effectué le paiement de l'inscription initiale à *FIRST* avant le 5 décembre 2018 à midi sera rejetée avant que les listes ne soient

traitées dans le système de loterie automatique (veuillez prévoir au moins un jour ouvrable pour le traitement du paiement de l'inscription et le relai du statut mis à jour à AndyMark).

2. **AndyMark ordonne les listes au hasard.** Une fois les listes verrouillées, un classement aléatoire est attribué à chaque liste comportant au moins un élément (l'ordre dans lequel chaque équipe complète sa liste de priorités avant la date limite n'affecte pas son classement).
3. **Les articles sont attribués.** En suivant l'ordre du classement des listes, le système d'AndyMark cherche l'article le plus prioritaire de l'équipe et, à condition que l'équipe dispose des crédits et que *FIRST Choice* dispose de l'inventaire, l'attribue à l'équipe. Cela s'applique à chaque ligne ordonnée de la liste de priorités. Si l'équipe n'a pas assez de crédits pour couvrir la totalité du montant (mais au moins un) ou si l'inventaire de *FIRST Choice* n'a pas la quantité complète (mais au moins un), l'équipe en obtiendra autant que ses crédits ou l'inventaire *FIRST Choice* le permet. Si les crédits ou l'inventaire ne peuvent pas en couvrir un seul, on passera à la ligne suivante de la liste afin que l'équipe ne soit pas ignorée pour ce tour. Une fois le système parvenu à la dernière liste de priorités, il cherchera le prochain item de la dernière liste de priorités et remontera dans les rangs (processus similaire à la sélection des Alliances en tournoi). Cette ronde se poursuit jusqu'à épuisement de l'inventaire ou épuisement des listes de priorités. L'inventaire est ensuite mis à jour pour la prochaine phase de *FIRST Choice*. Nous ne publierons pas publiquement les listes de priorités des équipes, les classements attribués ni le contenu des commandes finales.
4. **AndyMark expédie votre commande !**

COMMANDES TRADITIONNELLES

La phase ouverte de commandes *FIRST Choice* est un processus de commande traditionnel suivant premier arrivé, premier servi. Les équipes ajoutent des articles à leurs paniers et effectuent leur extraction en utilisant les crédits restants après les rondes par listes de priorités.

KIT VIRTUEL (des articles disponibles chez certains fournisseurs, soit par téléchargement ou commande)

BONS POUR DES PRODUITS EN DONATION

À venir, le 15 novembre, pour des articles pré lancement.

LOGICIELS

À venir, le 15 novembre, pour des logiciels pré lancement.