

Le jeu de la Compétition de robotique **FIRST** MD



Dans **RECHARGE INFINIE**, deux alliances s'efforcent de protéger la cité **FIRST** d'une pluie d'astéroïdes causée par une bataille spatiale lointaine.

Les alliances, et leurs fidèles droïdes, se précipitent pour collecter et marquer des cellules d'énergie nécessaires pour charger le générateur de bouclier assurant une protection maximale. Pour activer les sections du générateur de bouclier, les droïdes manipulent les panneaux de contrôle après avoir marqué un certain nombre de cellules d'énergie. Vers la fin du match, les droïdes se précipitent vers leur point de rendez-vous pour rendre le générateur de bouclier opérationnel et ainsi protéger la cité!



DÉROULEMENT DU MATCH

0:00-0:15 - PÉRIODE AUTONOME

Les droïdes suivent des instructions programmées et les alliances marquent des points

- en lançant des cellules d'énergie dans les ports d'alimentation*
- en s'éloignant de la ligne de lancement*

0:15-2:15 - PÉRIODE TÉLÉCOMMANDÉE

Les pilotes prennent le contrôle des droïdes et les alliances marquent des points

- en continuant à lancer des cellules d'énergie dans les ports d'alimentation*
- en réussissant le contrôle de la rotation du panneau*
- en réussissant le contrôle de la position du panneau*
- en se suspendant à l'interrupteur du générateur de bouclier*
- en ajustant l'interrupteur du générateur à niveau*

