

# Modèle de calendrier d'activités – 8 semaines



## SEMAINE 1

- Commencez avec un exercice de renforcement de l'esprit d'équipe.
- Revoyez en équipe les valeurs fondamentales.
- Comprenez les règles du jeu du robot en équipe.
- Imprimez les instructions de construction des modèles de mission.  
Commencer à construire les modèles et les installer sur le tapis de jeu.
- Lisez la description et visionnez les vidéos du projet en équipe.
- Collaborez pour comprendre toutes les étapes à compléter.
- Demandez aux enfants de partager ce qu'ils savent sur le thème du Défi.
- Réfléchissez aux façons d'en apprendre sur le thème du Défi, aux possibles visites ou aux professionnels que votre équipe pourrait contacter.
- Commencer la recherche sur le thème général du Défi de l'année.
- Demandez aux enfants de noter toutes les informations qui concernent des carrières dans le domaine du Défi.

## SEMAINE 2

- Vérifiez les mises à jour du Défi et les questions fréquemment posées sur l'évaluation.
- Terminez la construction des modèles de mission. Mettez en place votre tapis de mission pour créer votre terrain de pratique.
- Réfléchissez à votre stratégie, aux choix de missions.
- Amenez les jeunes à expérimenter différents concepts pour le robot et à faire des tâches de programmation simples.
- Permettez à chaque participant de partager ce qu'il a appris sur le thème du projet.
- Choisissez un problème précis et commencez à rechercher des solutions existantes pour ce problème. Énoncez le problème par écrit.
- Demandez aux jeunes de se partager des tâches de recherche à faire à la bibliothèque, sur Internet, etc. avant la prochaine rencontre.
- Prévoyez une sortie ou un rendez-vous avec un professionnel dans le domaine du Défi.

## SEMAINE 3

- Vérifiez les mises à jour du Défi et les questions fréquemment posées.
- Discutez à quel point les membres de l'équipe démontrent bien les valeurs fondamentales en tout temps.
- Conception et programmation du robot pour réaliser les 2 missions que l'équipe considère comme les plus faciles.
- Testez, révissez le design et répétez.
- Pensez à des designs et à des stratégies pour les étendre à d'autres missions ou en combiner.

- Prévoyez faire des copies de sauvegarde.
- Partagez ensemble les recherches sur le problème, les solutions existantes trouvées et les discussions avec les experts contactés.
- Réfléchissez à des solutions innovantes.

## SEMAINE 4

- Vérifiez les mises à jour du Défi et les questions fréquemment posées.
- Concevez et programmez le robot pour atteindre au moins 50 % des objectifs de missions de votre équipe. (pas 50 % des missions – 50 % des objectifs de l'équipe !)
- Sélectionnez une solution innovante pour le problème et commencez à rechercher quelle technologie, quels matériaux ou expertise sont requis pour la concrétiser.
- Réfléchissez à la façon de partager vos résultats avec les personnes qui pourraient en bénéficier.

## SEMAINE 5

- Vérifiez les mises à jour du Défi et les questions fréquemment posées.
- Réévaluez les objectifs de l'équipe en fonction du temps qui reste.
- Demandez à des membres de l'équipe d'être responsables du contrôle de la qualité pour vérifier que toutes les stratégies de l'équipe respectent à la fois les objectifs de l'équipe et les règles.
- Essayez d'atteindre 75 % des objectifs de votre stratégie au jeu du robot. Améliorez les transitions.
- Commencez à travailler sur une brève présentation du robot pour les juges.
- Déterminez ce qu'il faut (qui existe) et/ou qu'il faudrait (qui n'existe pas) pour que votre solution se concrétise.
- Préparez une présentation pour partager votre projet avec les personnes qui pourraient en bénéficier.
- Réfléchissez à des façons originales de présenter votre projet aux juges. Cette présentation sera probablement légèrement différente de celle que vous ferez aux bénéficiaires.

## SEMAINE 6

- Vérifiez les mises à jour du Défi et les questions fréquemment posées.
- Discutez de la façon dont votre équipe a incarné les valeurs fondamentales tout au long de la saison. Demandez aux jeunes de parler d'exemples précis qu'ils pourraient partager avec les juges.
- Essayez d'atteindre 75 % des objectifs de l'équipe en robotique tout en travaillant sur les objectifs restants. Améliorez les transitions et la robustesse.

- Testez le robot dans différentes conditions d'éclairage. Est-ce que le robot est sensible aux imperfections de la table de jeu?
- Prévoyez les occasions pour partager votre projet et votre solution avec ceux qui pourraient en bénéficier.
- Rédaction et pratique de la présentation aux juges.

## SEMAINE 7

- Vérifiez les mises à jour du Défi et les questions fréquemment posées.
- En équipe, ajustez vos objectifs et identifiez ce qu'il reste à accomplir au cours des prochaines semaines.
- Discutez des attentes en tournoi.
- Préparez une affiche sur les valeurs fondamentales telles que vécues par l'équipe - optionnel
- Préparez la fiche technique (sommaire) du robot - optionnel.
- Essayez d'atteindre 100 % des objectifs liés au robot la plupart du temps. Améliorez les transitions.
- Organisez des matchs de pratique chronométrés.
- Partagez votre projet avec les personnes qui pourraient en profiter.
- Entraînez-vous pour la présentation aux juges en chronométrant. Assurez-vous que les enfants peuvent installer l'équipement et faire la présentation en 5 minutes sans l'aide d'adultes.
- Vérifiez que la présentation aborde tous les éléments requis dans la liste de la grille d'évaluation du projet.
- Entraînez-vous à répondre à des questions sur le problème et la solution.

## SEMAINE 8

- Vérifiez les mises à jour du Défi et les questions fréquemment posées.
- Revoyez en équipe les grilles d'évaluation pour comprendre ce que les juges évaluent en tournoi.
- Rappelez-vous d'appliquer les valeurs fondamentales en tout temps le jour du tournoi.
- Assurez-vous que le robot peut atteindre tous ses objectifs.
- Assurez-vous que l'équipe est à l'aise avec sa présentation et qu'elle peut faire l'installation et la présentation en 5 minutes.
- Organisez une répétition générale incluant de tous les aspects d'un tournoi avec des faux juges:
  - Des matchs chronométrés pour le jeu du robot.
  - Séance d'évaluation de la conception du robot.
  - Séance d'évaluation de la présentation du projet.
  - Séance d'évaluation des valeurs fondamentales.
  - Préparez le matériel à transporter le jour du tournoi.