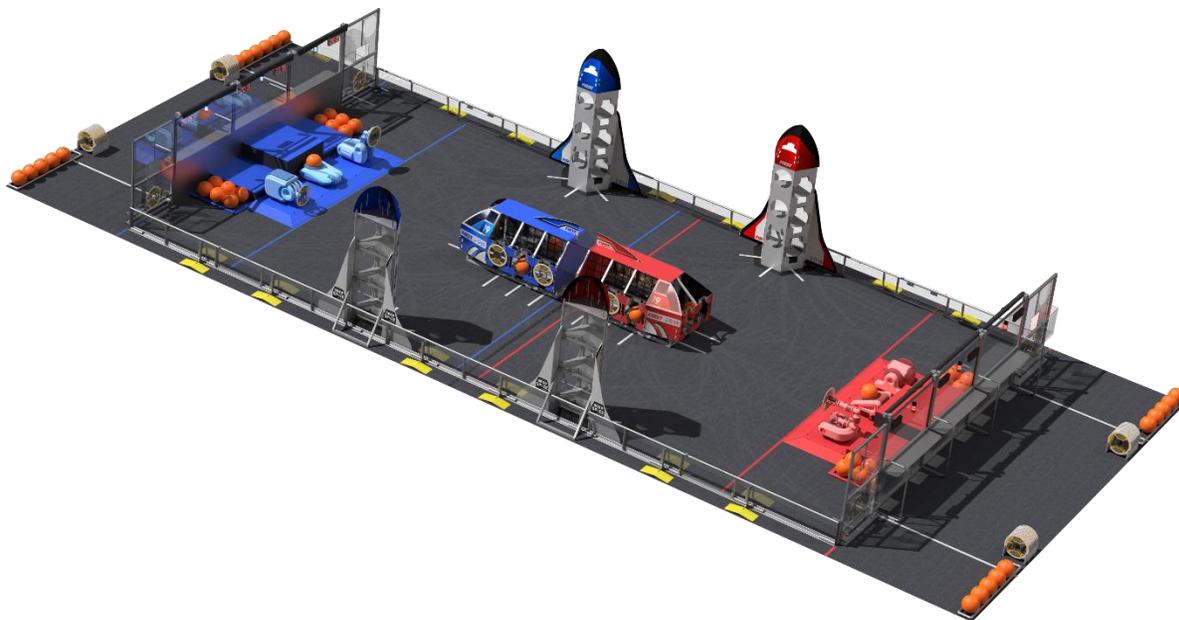


## 2 APERÇU DU JEU 2019



Le jeu AUX CONFINS DE L'ESPACE présenté par The Boeing Company met en scène deux ALLIANCES qui doivent recueillir des échantillons sur la planète Primus. L'état du terrain et les conditions météo étant imprévisibles, le fonctionnement à distance du ROBOT joue un rôle essentiel dans l'accomplissement de leur mission sur la planète. Au cours des 2 minutes et 30 secondes précédant le décollage, les ALLIANCES doivent recueillir autant de CARGAISONS que possible et préparer leur vaisseau avant la prochaine TEMPÊTE DE SABLE.

**T-moins 2:30** : Une TEMPÊTE DE SABLE limite la visibilité des PILOTES de sorte que les ROBOTS suivent de façon autonome des instructions préprogrammées ou sont contrôlés par vidéo par des PILOTES humains à partir de leur station. Les ALLIANCES marquent des points :

1. en déployant les ROBOTS à partir de leur HABITAT
2. en équipant les FUSÉES et le VAISSEAU-CARGO avec des PANNEAUX D'ÉCOUTILLE
3. en chargeant des CARGAISONS dans leurs FUSÉES et leur VAISSEAU-CARGO

**T-moins 2:15** : La TEMPÊTE DE SABLE se dissipe et les opérateurs humains prennent le contrôle de leur ROBOT. Les ALLIANCES continuent de marquer des points :

1. en équipant les FUSÉES et le VAISSEAU-CARGO avec des PANNEAUX D'ÉCOUTILLE
2. en chargeant plus de CARGAISONS
3. en ramenant les ROBOTS en sécurité dans l'HABITAT de l'ALLIANCE

**0:00** : décollage des FUSÉES

L'ALLIANCE qui comptabilise le plus de points à la fin du MATCH est déclarée gagnante.

