

Faire partie de l'équipe-terrain: Ce que vous devez savoir avant d'arriver sur le terrain

Original : [The Blue Alliance Blog](#) [Being on the Drivetrain: What You Should Know Before Getting on the Field](#)

L'équipe-terrain. Ce sont les quatre membres d'une équipe qui contrôlent le sort de la compétition à chaque participation sur le terrain. Beaucoup d'étudiants et de mentors veulent faire partie de l'équipe-terrain, et pour de bonnes raisons. Être sur le terrain pendant quatre ans m'a donné beaucoup d'expérience et de souvenirs, et ça a rendu les compétitions encore plus époustouflantes pour moi. Cependant, il y a beaucoup de gens que vous rencontrerez derrière les stations de pilotage qui ne devraient pas être là. Pour le bien de votre propre équipe, et des équipes autour de vous, votre équipe-terrain doit se préparer avant les tournois afin de mieux réussir. Dans cet article, je vais donner quelques lignes directrices simples que tout le monde (les étudiants et les mentors) devrait connaître avant d'entrer dans l'arène de jeu en tant que membre d'une équipe-terrain.

La première chose que chaque membre de l'équipe-terrain doit savoir est la façon de mettre en place le robot et les contrôles à leur arrivée près du terrain. Ça aide les officiels bénévoles et ça fait en sorte que l'événement se déroule sans retard. Vous devez être en mesure de transporter votre robot sur le terrain rapidement et efficacement, de même que d'installer vos contrôles sans qu'un Conseiller Technique *FIRST* (FTA) n'ait à venir réparer vos erreurs à chaque match. Ce sont deux choses très simples que les bénévoles apprécieront, et... vous voulez les garder de bonne humeur!



En plus de tout placer sur le terrain, vous devez être en mesure de configurer votre robot correctement pour le début du match. Que vous exécutiez un mode autonome à 3 ballons (2014), que vous saisissez des bacs de recyclage sur la marche (2015) ou que vous attendiez le début du mode téléopéré pour commencer, vous devez connaître le plan de match de votre alliance et configurer parfaitement votre robot en conséquence. Cela signifie que vous devez connaître les mécanismes qui doivent être ajustés ainsi que l'endroit et l'orientation exactes où le robot doit être placé sur le terrain. Les erreurs faites pendant un match sont excusables, mais un alignement brouillon pour lequel vous aviez pourtant du temps et de la pratique ne l'est pas.

Avant le match, il est de la responsabilité des quatre membres de l'équipe-terrain de s'assurer de savoir leurs rôles pendant le match; ceci doit être discuté préalablement avec vos partenaires. Même si vous n'êtes pas celui ou celle qui conçoit les stratégies, vous devez connaître le plan de match si vous ne souhaitez pas être celui ou celle qui commet l'erreur. S'il y a confusion entre les membres d'une même équipe-terrain, des erreurs pourront se produire pendant le match avec toute l'alliance.



Les autres choses que les membres de l'équipe-terrain devraient savoir faire comprennent le dépannage de petits problèmes sur leur robot ou le système de contrôle pendant un match, comme une erreur dans la configuration de la manette, ou comment compenser si une pièce du robot se casse.

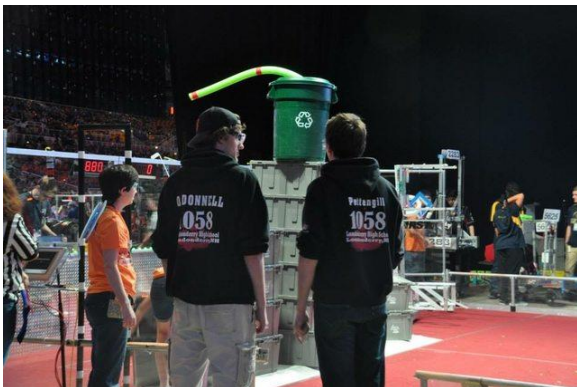


Maintenant, voyons certains éléments spécifiques à certains rôles dans l'équipe-terrain. Les pilotes sont responsables d'être attentifs au robot tout au long du match. Ils doivent être concentrés et ils ne devraient pas s'intéresser aux choses qui se passent hors du terrain. Les erreurs pendant un match sont

acceptables, mais pas si c'est par manque de concentration. Le travail du ou de la coach-terrain est de surveiller le déroulement du match dans son ensemble et de diriger la stratégie de l'équipe. Il ou elle est les yeux des pilotes sur l'ensemble du terrain, puisque les pilotes devraient ne regarder que leur robot. Le coach-terrain est également responsable de la communication entre les équipes de l'alliance. Le ou la coach-terrain doit s'assurer de parler calmement et d'agir avec respect avec les membres de toutes les équipes afin que les pilotes restent concentrés sur l'action sur le terrain. Le joueur humain doit faire son travail et ne pas mériter de pénalités. Les pénalités d'un joueur humain ne sont rien de plus qu'un manque de discipline, et peuvent facilement être évitées. Si votre travail en tant que joueur humain est limité, utilisez ce temps pour aider les autres joueurs humains, ils vont l'apprécier.



Après un match, les membres de l'équipe-terrain doivent discuter de ce qui s'est bien passé et de ce qui a mal tourné. Ce n'est pas le moment de simplement parler des erreurs commises, il faut discuter de la façon dont vous allez vous améliorer à l'avenir. Une bonne attitude à la suite d'un mauvais match peut mener à beaucoup d'amélioration.



L'aspect le plus important de faire partie de l'équipe-terrain est de se rappeler que vous représentez votre équipe aux yeux du public. Ayez une attitude positive, donnez votre maximum, et montrez de l'enthousiasme pour votre équipe. Exécuter une gestuelle propre à l'équipe quand elle est présentée est une excellente façon d'illustrer l'unité de l'équipe, surtout elle implique vos coéquipiers et mentors dans les estrades.

Peu importe le résultat sur le terrain, ces façons de faire vous aideront à rendre votre expérience (et celle des autres) plus agréable et mémorable. Bonne chance, et nous vous verrons en compétition.

