

## Ressources requises en Ligue LEGO FIRST

### // Local de rencontre. À considérer:

- un/des ordinateurs pour les recherches, la programmation et les communications.
- accès Internet : pour télécharger le Défi, consulter des sites Web, recevoir des courriels, faire des recherches et rester informé des mises à jour sur le Jeu du robot et le Projet.
- un espace suffisant. Le jeu du robot comporte un tapis de mission de 4 pi x 8 pi que vous devrez poser au sol ou sur une table.
- un endroit sûr où vous pourrez stocker le matériel de l'équipe et le travail en cours entre les rencontres.

### // Table de jeu (non périssable; peut accommoder plus d'une équipe)

Une table pour le robot et ses missions. Elle est réutilisable à chaque année, seuls le tapis de jeu et les modèles de mission qui sont déposés dessus changent. Une table rudimentaire peut facilement être construite par une équipe: contreplaqué 4' x 8' x 5/8" avec des bordures en 2" x 3".

### // Matériel de robotique (non périssable)

- des kits de robotique LEGO MINDSTORM (EV3, NXT ou RCX). Un ratio d'un kit de robotique pour quatre jeunes est suggéré.
- une licence logicielle pour la programmation (logiciel LEGO MINDSTORMS EV3, NXT ou RoboLab)
- possiblement, des pièces LEGO supplémentaires

### // Matériel de robotique (annuellement; peut accommoder plus d'une équipe)

- Kit thématique du Défi – Ce kit obligatoire est le terrain de pratique de votre robot. Il comprend un ensemble exclusif d'éléments LEGO qui serviront à la construction de vos modèles de mission et d'un tapis pour vos modèles de mission. Vous aurez besoin d'un nouveau kit thématique à *chaque année*. Au Québec, Brault & Bouthillier est le distributeur autorisé à qui les commandes et paiements doivent être adressés.

// Distributeur Ligue LEGO FIRST autorisé au Québec : BRAULT & BOUTHILLIER (a/s Éric Patenaude) 700, ave Beaumont, Montréal, Québec H3N 1V5. Tél. : 1-800-361-0378 ou 1-514-273-9186

### // Matériel en lien avec le Projet

Il est possible que l'équipe ait besoin de matériel (mais ce n'est pas obligatoire, ni systématique) pour développer leur solution innovante (prototype, modèle, produit fini) ou pour leur présentation devant les juges (support visuel, échantillons, costumes, etc.). Les équipes sont encouragées à utiliser du matériel de récupération et récupérable.