

Définitions concernant la Distinction du président

Toutes les équipes sont tenues de respecter les définitions suivantes concernant le soutien aux équipes dans leur dossier de candidature pour la Distinction du président et au cours de leur entrevue.

Définitions en lien avec le soutien entre équipes

Avoir démarré... une équipe de la Ligue Junior LEGO *FIRST*, la Ligue LEGO *FIRST*, du Défi Techno *FIRST* ou de la Compétition de Robotique *FIRST* – Une équipe **a démarré** autre une équipe si elle satisfait à une des conditions suivantes:

1. Elle a financé ou trouvé le financement (ex. programme de bourse ou une commandite) pour au moins 50% des frais d'inscription de l'équipe en démarrage.
2. Elle a fait connaître *FIRST* et/ou un des programmes *FIRST* à cette équipe et l'a aidée avec le processus d'enregistrement officiel.
3. De plus, l'équipe recrue peut confirmer ce niveau de soutien de la part de l'équipe qui l'a aidée à démarrer.

Le but de cette définition est de rendre clair quand une équipe est considérée responsable de l'adhésion d'un nouveau groupe à un des programmes *FIRST*. Le critère est de contribuer à son financement OU d'initier le nouveau groupe à *FIRST* et de l'aider à s'enregistrer comme équipe dans le programme spécifique.

Les cas où une équipe **démarre** une autre équipe sont rares. Les cas où une équipe a servi de **mentor** ou a **aidé** une équipe à ses débuts sont remarquables, mais ils sont distincts du **démarrage** d'une équipe.

Avoir mentoré... une équipe de la Ligue Junior LEGO *FIRST*, la Ligue LEGO *FIRST*, du Défi Techno *FIRST* ou de la Compétition de Robotique *FIRST* - Une équipe **a mentoré** une autre équipe si elle satisfait à toutes les exigences suivantes:

1. Avoir été en communication régulière (au moins une fois par semaine pendant la période précédant les compétitions (saison de construction, par exemple), soit en personne ou par téléphone / courriel / vidéo conférence, avec l'équipe encadrée pour l'aider avec des questions techniques, ou non, liées au programme *FIRST*.
2. L'équipe encadrée peut confirmer ce niveau de soutien de la part de l'équipe qui l'**a mentorée**.

Exemples (non exhaustif) de mentorat :

- L'équipe A envoie régulièrement des étudiants dans une école à proximité pour aider l'équipe FLL avec la conception du robot et la présentation de projets.
- L'équipe A envoie un courriel à l'équipe B pour demander des conseils sur la conception future de robot. Les deux équipes se transmettent des courriels pendant un certain temps pour s'échanger des questions et réponses.
- L'équipe A rencontre l'équipe B lors d'une compétition. L'équipe B se dit préoccupée à garder les membres de l'équipe motivés et elle cherche de l'aide. Les deux équipes sont loin l'une de l'autre. L'année suivante, ils échangent de nombreux courriels, ils tiennent des vidéo conférences quelques fois durant la saison morte et arrivent même à se rencontrer en personne.

Contre-exemples (non exhaustif):

- Répondre à une seule question par courriel.
- Inviter une équipe à votre atelier afin qu'ils puissent faire des pièces avec vos machines.
- Héberger une équipe dans votre espace de construction pendant des intempéries quand ils sont incapables d'accéder à leurs propres installations.

Avoir aidé... une équipe de la Ligue Junior LEGO *FIRST*, la Ligue LEGO *FIRST*, du Défi Techno *FIRST* ou de la Compétition de Robotique *FIRST* - Une équipe **a aidé** une autre équipe si elle satisfait à toutes les exigences suivantes:

1. Avoir communiqué, soit en personne ou par téléphonique / courriel / conférence vidéo, avec l'équipe ayant besoin d'aide pour des questions techniques ou non, liées à un programme *FIRST* OU avoir fourni du financement ou de l'équipement à l'équipe **aidée**.
2. L'équipe **aidée** peut confirmer ce niveau de soutien de la part de l'équipe qui l'**a aidée**.

Aider une équipe est une forme de mentorat, mais elle ne nécessite pas de lien substantiel de communication à long terme qui est une caractéristique déterminante du **mentorat**. On s'attend à ce que toutes les équipes en Compétition de Robotique *FIRST* soient constamment prêtes à aider les autres équipes *FIRST*; il n'est pas nécessaire de documenter ou d'énumérer toutes les situations d'entraide auxquelles votre équipe a participé.

Exemples (non exhaustif) d'**aider** une équipe:

- Répondre à une seule question par courriel.
- Inviter une équipe à votre atelier afin qu'ils puissent faire des pièces avec vos machines.
- Héberger une équipe dans votre espace de construction pendant des intempéries quand ils sont incapables d'accéder à leurs propres installations.
- Donner une pièce de robot à une autre équipe.

Avoir fourni des ressources publiées... à une équipe de la Ligue Junior LEGO *FIRST*, la Ligue LEGO *FIRST*, du Défi Techno *FIRST* ou de la Compétition de Robotique *FIRST* - Une équipe a **fourni des ressources publiées** à une équipe si elle satisfait à toutes les exigences suivantes:

1. L'équipe a créé des ressources conçues pour aider les équipes sur des questions techniques ou non, spécifiques à un programme *FIRST*.
2. Les ressources ont été **publiées, partagées ou présentées publiquement** (par exemple lors d'une conférence, ou publié sur le site internet de l'équipe, etc.)

Beaucoup d'équipes de la Compétition de Robotique *FIRST* ont créé une multitude de ressources qui peuvent bénéficier à de nombreuses équipes. Ce type d'assistance est extrêmement utile à notre communauté et est fortement encouragé. Toutefois, ces initiatives ne répondent pas à la définition du **mentorat**, car il manque la communication régulière inhérente au **mentorat**. Dans un effort pour reconnaître et encourager ces initiatives importantes, la définition de **fournir des ressources publiées** a été créée. Nous encourageons les équipes à poursuivre leurs efforts et à documenter l'impact qu'ils ont en comptabilisant la participation à des conférences, le nombre de pages vues ou le nombre de téléchargements, etc.

Exemples (non exhaustif) de **fournir des ressources publiées** :

- Une équipe crée et publie une base de données de repérage compilant des données statistiques de compétition, et la base de données sont téléchargées et utilisées par d'autres équipes;
- Une équipe crée et donne une présentation sur le financement en Compétition de Robotique *FIRST* à un auditoire de 15 équipes locales de la Compétition de Robotique *FIRST* et de la Ligue LEGO *FIRST*.
- Une équipe développe et édite une application mobile qui contient des didacticiels pour la Ligue LEGO *FIRST*, et l'application est téléchargée et utilisée par des équipes de la Ligue LEGO *FIRST*.
- Une équipe crée et publie des tutoriels sur YouTube à propos des bases pilotables de la Compétition de Robotique *FIRST*, et les vidéos sont regardés et utilisés par les équipes de la Compétition de Robotique *FIRST*.

Définitions en lien avec le soutien lors des événements

Avoir tenu... un événement de la Ligue Junior LEGO *FIRST*, la Ligue LEGO *FIRST*, du Défi Techno *FIRST* ou de la Compétition de Robotique *FIRST* - Une équipe a **tenu** un événement si elle satisfait à toutes les exigences suivantes:

1. Les membres de l'équipe se sont impliqués dans la majorité de la planification de l'événement.
2. Les membres de l'équipe se sont impliqués dans la majorité de l'exécution de l'événement sur place, ou ils ont fait en sorte et supervisé des bénévoles pour gérer la majorité de l'exécution de l'événement sur place.

Tenir un événement signifie essentiellement que cet événement ne serait pas possible sans les efforts et les actions de l'équipe donnée. L'équipe en question doit être responsable de la majorité du travail lié à l'événement.

Exemples (non exhaustif) de **tenir** un événement :

- L'équipe siège majoritairement au comité de planification pour un événement de la Ligue LEGO *FIRST*, et les membres de l'équipe recrutent et forment les bénévoles de l'événement.

Accueillir... événement de la Ligue Junior LEGO *FIRST*, la Ligue LEGO *FIRST*, du Défi Techno *FIRST* ou de la Compétition de Robotique *FIRST* - Une équipe a **accueilli** un événement si elle satisfait à une des conditions suivantes:

1. L'événement a lieu sur un site de l'équipe.
2. L'événement a lieu dans un site mis en place par l'équipe.

Accueillir un événement se produit quand une équipe met à disposition un de ses propres sites ou prend des dispositions pour qu'un site puisse permettre la tenue d'un événement. Souvent, les équipes **tiennent** et **accueillent** un même événement, mais ces termes ne doivent pas être nécessairement liés.

Aider... lors d'un événement de la Ligue Junior LEGO *FIRST*, la Ligue LEGO *FIRST*, du Défi Techno *FIRST* ou de la Compétition de Robotique *FIRST* - Une équipe **aide** lors d'un événement si elle satisfait à une des conditions suivantes:

1. Les membres de l'équipe se sont impliqués dans une partie de la planification de l'événement.
2. Les membres de l'équipe se sont impliqués dans une partie de l'exécution de l'événement sur place (des membres de l'équipe se sont portés volontaires lors de l'événement).

Les équipes **aident** lors d'un événement en s'impliquant dans la planification ou l'exécution de l'événement. Ceci est moins engageant que de **tenir** un événement. Il est attendu que de nombreuses équipes de la Compétition de Robotique *FIRST* **aident** naturellement lors des événements; il n'est pas nécessaire de documenter ou d'énumérer toutes les situations d'**aide** lors d'événements auxquelles votre équipe a participé.

Exemples (non exhaustif) d'**aide** lors d'un événement :

- Quelques membres de l'équipe font du bénévolat lors d'un événement.
- Quelques mentors siègent à un comité de planification d'un événement régional de la Compétition de Robotique *FIRST*.