

Composition de l'équipe

Dans *FIRST*, qu'on soit étudiant ou mentor, tout le monde fait partie de l'équipe!

Pour des raisons légales, administratives, fonctionnelles et historiques, FIRST exige que chaque participant, ou un parent dans le cas des mineurs, consente explicitement:

- *À sa participation aux activités et événements de robotique en reconnaissant les risques inhérents,*
- *Aux termes et conditions de participation FIRST,*
- *Aux règlements et politiques FIRST (e.g. Inscription individuelle des participants, Politique de protection des jeunes, etc.),*
- *À ce que des photos et vidéos anonymes puissent être prises lors des événements publics, et*
- *À n'utiliser les ressources FIRST que dans le cadre des lois et règlements en vigueur*

À consulter sur notre site :

- Documents *FIRST* traduits
- Inscription à *FIRST*

Membres étudiants

	<p>Des jeunes de niveau secondaire ou 1^{re} année du cegep</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Ils peuvent prendre part à toutes les activités de l'équipe, sauf coach administratif et administrateur</i> • <i>Ils sont en charge de la candidature de l'équipe aux Prix</i> • <i>Ils représentent l'équipe auprès des juges</i> • <i>Ils peuvent se porter bénévoles (certains rôles) lors des événements</i> • <i>L'inscription FIRST est requise</i> • <i>Le consentement parental est requis si moins de 18 ans</i> • <i>La volonté de travailler en équipe avec des adultes et d'autres jeunes est primordiale</i>

Le programme cible les jeunes de 14 à 18 ans. Une équipe bien équilibrée est composée de jeunes d'âges, de genres et de cultures variés, ce qui aidera à la pérennité de l'équipe. Même si on suggère un minimum de 10 jeunes, il n'y a pas de règles strictes concernant la taille d'une équipe.

Les enfants du 1^{er} cycle du secondaire doivent être supervisés par les mentors conformément aux politiques locales pour les plus jeunes (e.g. la manipulation d'outils électriques).

Suivant l'invitation d'un des coachs de l'équipe, les parents d'enfants mineurs doivent donner leur consentement explicite à la participation de leur enfant, et cela chaque année.

Les participants de 19 ans ou plus, même étudiants, doivent s'inscrire comme mentor ou mentor junior.

Il est souhaitable que les jeunes soient impliqués et prennent part, sous supervision, à tous les aspects de l'équipe. Les domaines qui requièrent une responsabilité adulte aux yeux de *FIRST* sont :

- Les rôles de coachs administratifs (gestion administrative, liste confidentielle des contacts, communication avec *FIRST*, etc.)
- Le rôle d'administrateur, le cas échéant (paiement des frais à *FIRST*)

Membres adultes

	<p>Désignés « mentors », 18 ans (non étudiant) et plus</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Pour la plupart, l'engagement est volontaire et bénévole</i> <ul style="list-style-type: none"> ○ <i>Mentors techniques ou non (parents, partenaires, universitaires, etc.) issus de la communauté</i> ○ <i>Enseignants et personnel scolaire</i> ○ <i>Anciens membres de l'équipe (mentors junior ou relève)</i> • <i>Expertise/expérience : techniques ou non techniques, logistique, soutien général</i> • <i>Ils peuvent prendre part à toutes les activités de l'équipe, sauf pilote, joueur humain et représentant de l'équipe auprès des juges en tournoi</i> • <i>Ils peuvent se porter bénévoles lors des événements</i> • <i>L'inscription FIRST est requise</i> • <i>La vérification des antécédents judiciaires peut être exigée</i> • <i>La volonté de travailler en équipe avec des adolescents et d'autres adultes est primordiale</i>
--	--

Les jeunes de l'équipe de robotique ont besoin d'adultes pour les guider dans le projet et réaliser certaines tâches que des enfants ne peuvent assumer. **FIRST valorise et souligne la contribution essentielle des mentors.**

Pour la plupart, l'engagement est volontaire et bénévole. Beaucoup d'entreprises ont un programme de reconnaissance de l'engagement communautaire et peuvent faciliter la participation de leurs employés. L'équipe prendra soin, quand c'est le cas, de reconnaître ce type de partenariat (qui n'est pas du financement direct, mais un soutien en ressource humaine).

Une équipe bien équilibrée sera composée de mentors d'âges, de genres, de milieux et d'expertises variés, ce qui aidera à la pérennité de l'équipe. Le ratio mentors/enfants doit être raisonnable à la fois pour les adultes et les jeunes afin que leur expérience soit la plus agréable et enrichissante possible. Chaque mentor prend en charge (supervision, formation, sécurité et animation) un nombre raisonnable de jeunes.

Tous les niveaux d'expertise, d'expérience et de motivation sont les bienvenus. Les domaines qui peuvent intéresser une équipe sont : conception et construction mécanique, électricité et électronique de base, programmation (LabVIEW, Java ou C++), conception assistée par ordinateur, usinage, opération de CNC/imprimante 3D, entrepreneuriat (marketing et financement), communications, médias et réseaux sociaux, montage audio-visuel, traduction, logistique (gestion de projet,

administration, approvisionnement, tenue de livre, réservations), soutien général (organisation, transport, accompagnement aux événements), animation et relations interpersonnelles, psychologie sportive, événementiel, supporteur, **ETC.**

Minimalement, chaque équipe doit avoir des adultes pouvant les guider en **mécanique, électricité et électronique de base, programmation et administration.**

Tous les adultes entourant l'équipe ont la responsabilité partagée (avec les parents, les officiels scolaires et FIRST) de la sécurité des enfants de l'équipe. Le goût d'accompagner des jeunes, de partager avec eux son expertise et son expérience, d'agir comme mentor et modèle, de les inspirer professionnellement et humainement est incontournable. Il faut s'attendre à travailler en équipe pour l'équipe, avec des jeunes et d'autres adultes de différents milieux, avec différentes disponibilités, motivations et expertises.

Suivant l'invitation d'un des coaches de l'équipe, les futurs mentors doivent s'inscrire chez FIRST et consentir aux conditions de participation, et cela annuellement. Les participants de 19 ans ou plus, même étudiants, doivent s'inscrire comme mentor ou mentor junior.

Au Québec, tous les adultes côtoyant des mineurs dans le cadre d'une activité structurée doivent consentir, sans frais et en toute confidentialité, à la vérification de ses antécédents judiciaires. Cette vérification peut être enclenchée par les coaches (à travers le système d'inscription FIRST) ou l'organisme scolaire/jeunesse (indépendamment de FIRST).

Coachs

	<p>Coachs (aussi appelés Coachs/Contacts/Mentors principaux ou Lead Mentors)</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Deux mentors adultes de l'équipe</i> • <i>Ils agissent comme représentants officiels de l'équipe vis-à-vis FIRST</i> • <i>L'inscription FIRST est requise</i> • <i>La vérification des antécédents judiciaires par FIRST est obligatoire</i> • <i>L'implication technique est à la discrétion/disponibilité des individus</i>
--	--

Pour qu'une équipe puisse fonctionner et être reconnue active par FIRST, deux adultes doivent tenir le rôle de coaches administratifs (ne pas confondre avec le rôle de coach-terrain lors des tournois). Les responsabilités sont :

- a) Tenir à jour le dossier administratif de l'équipe chez FIRST :
 - Profil de l'équipe
 - Liste des partenaires de l'équipe
 - Liste des mentors; s'assurer que les dossiers individuels sont complets
 - Liste des jeunes; s'assurer que les dossiers individuels sont complets

b) Opérations concernant l'équipe :

- Inscription de l'équipe aux événements (lancement, tournois)
- Enregistrement des options d'équipe (matériel, réception du kit de pièces, *FIRST* Choice, kit de plateforme pilotable, etc.)
- Récupération des codes de donations
- Désignation des responsables des dossiers de candidature aux prix
- Désignation d'un administrateur, le cas échéant
- Paiement des frais annuels d'inscription, le cas échéant
- Dépôt du dossier de demande de bourse aux équipes recrues, le cas échéant

c) Communications

- Lire et donner suite régulièrement aux communications de *FIRST* et Robotique *FIRST* Québec
- Partager les informations pertinentes avec les mentors, l'équipe en général, les parents, la direction de l'organisme scolaire, selon la situation.

Optionnellement, les coachs s'impliqueront dans :

- Relations avec l'école (direction), le cas échéant
- La gestion de l'équipe (gestion du membership, planification des rencontres, gestion de projet, budget et approvisionnement, etc.)
- La participation aux différents comités (conseil d'administration, partenariats et financement, logistique, prix, voyage, etc.)
- Un ou l'autre des aspects techniques du projet

Administrateur

Optionnellement, les coachs peuvent décider de désigner un autre adulte dont la seule responsabilité sera de procéder au paiement à *FIRST* des frais d'inscription annuels (et additionnels si l'équipe participe à plusieurs tournois).

Dans ce cas, il est entendu que l'individu ne sera pas en présence des enfants, donc l'inscription est simplifiée et il n'y a pas de vérification des antécédents judiciaires.

L'administrateur peut obtenir une facture de *FIRST*, puis procéder au paiement selon les modalités offertes.

L'administrateur ne fait pas partie techniquement de la liste des membres de l'équipe.